

Unit 1. Entertain us!

Развлечения, досуг и английский о любимых занятиях

Развлечения подростков сегодня

В 11–13 лет досуг часто связан со смартфоном, музыкой, видео, играми, спортом и встречами с друзьями. Эта тема помогает говорить о предпочтениях, сравнивать варианты и объяснять своё мнение на английском языке.



Ключевые виды развлечений



Films

Фильмы подходят для спокойного отдыха и помогают обсуждать сюжет, героев и жанры. Это пример passive entertainment, которое легко сравнивать с более активными формами досуга.



Music

Музыка сопровождает поездки, прогулки и домашние дела. Её удобно описывать как relaxing, exciting или modern, а также сравнивать по настроению и способу прослушивания.



Video games

Игры часто объединяют solo activity и team play. Они требуют быстрой реакции, внимания и умения принимать решения, поэтому подходят для более активного досуга.



Sports and concerts

Спорт и концерты обычно связаны с activity outside the home. Они могут быть group-based, exciting and memorable, поэтому хорошо подходят для общения и совместных впечатлений.



Books

Чтение — quiet entertainment, которое не требует экрана и помогает развивать vocabulary, imagination и concentration. Книги особенно полезны для тех, кто любит спокойный отдых.



Films as popular entertainment



A movie night after school

После уроков друзья часто выбирают фильм, чтобы отдохнуть и обсудить общие интересы. Важны жанр, сюжет и герои, потому что именно они делают просмотр интересным. Хороший soundtrack и special effects помогают запомнить картину надолго.



From script to screen

Перед премьерой фильм проходит долгий путь: сценарий, съёмки, монтаж и работа со звуком. На экране зритель видит только результат, но за ним стоят director, actors and crew. Поэтому кино — это и искусство, и teamwork.



Why genres matter

Одни любят action, others prefer comedy, fantasy or animation. Жанр помогает сразу понять, чего ждать от фильма: смеха, напряжения или удивительных событий. Для подростков это удобный способ выбрать картину под настроение и свободное время.

What teenagers prefer in their free time

- Диаграмма отражает результаты школьного опроса и показывает, какие занятия подростки выбирают чаще всего.
- Музыка и видео лидируют, потому что они доступны на телефоне. Книги и театр выбирают реже, но они остаются важными.

Школьный опрос класса, обобщённые данные

Entertainment: advantages and limitations

Короткое сравнение показывает, что у каждого вида досуга есть своя польза и свои ограничения.

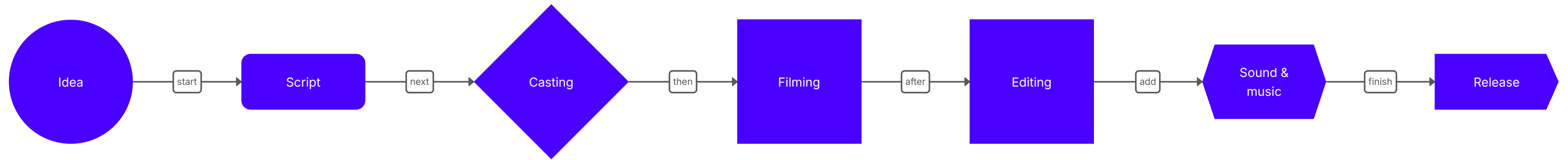
Лучше всего работает разнообразный досуг: он сочетает отдых, развитие навыков и физическую активность.

Классный опрос и типичные школьные примеры

Type	Benefit	Limitation
Film	Vocabulary	Takes time
Games	Problem-solving	Tires eyes
Books	Concentration	Needs patience
Sports	Health	Needs discipline
Music	Relaxation	Can distract

How a film is made

Последовательность создания фильма: от идеи до показа в кинотеатре или онлайн.



Музыка и эмоции

01

Музыка создаёт настроение

Музыка может быть радостной, спокойной или тревожной даже без слов. В фильмах, рекламе и играх она помогает зрителю быстрее понять атмосферу и почувствовать нужные эмоции.

02

Основные элементы

Rhythm, melody, tempo, volume and dynamics делают композицию узнаваемой. Если темп быстрый, музыка звучит энергично; если мелодия плавная, она чаще создаёт спокойное и мягкое впечатление.

03

Популярные жанры

Подростки часто слушают pop, rock, classical, hip-hop and electronic music. Выбор жанра зависит от настроения, компании и того, нужен ли фоновый звук или что-то для внимательного прослушивания.

04

Полезные выражения

В английской речи удобно говорить catchy song, fast beat, smooth melody, live performance и favourite track. Эти сочетания помогают точно описывать музыку, которую приятно слушать и обсуждать.

Theatre and live performance



A school play on stage

Школьная постановка отличается тем, что всё происходит live: актёры не могут сделать второй дубль. Зрители следят за голосом, движениями и реакцией сцены в реальном времени. Поэтому внимание к деталям становится особенно важным.



What the audience sees

На сцене сразу заметны costumes, scenery and lighting: они помогают понять место действия и настроение истории. Даже небольшой спектакль может выглядеть ярко, если актёры говорят выразительно и уверенно. Такой опыт развивает listening skills и imagination.

Digital devices used for entertainment



Разные устройства подходят для разных задач: коротких роликов, фильмов, игр или чтения. Чаще всего подростки выбирают то, что всегда под рукой.



Смартфон лидирует, потому что объединяет несколько видов досуга. Компьютер и телевизор важны для длинного контента, а консоль — для игр.

Школьный опрос, обобщённые данные

Книги как тихое развлечение



Спокойный отдых

Чтение помогает отдохнуть без шума и спешки. Книга подходит для короткого перерыва перед сном, когда хочется успокоиться, переключиться и провести время с пользой.



Какие жанры важны

Для девятиклассников интересны как fiction, так и non-fiction: adventure, detective, fantasy, biography и graphic novels. Разные жанры помогают выбирать книги по настроению и цели.



Что развивают книги

Регулярное чтение расширяет словарный запас, тренирует память и внимание, а также развивает воображение. Эти навыки полезны и на уроках, и в повседневном общении.



Как понимать текст

При анализе произведения используют понятия characters, setting, conflict, theme и message. Они помогают не просто пересказать сюжет, а объяснить, о чём книга и чему она учит.

Сравнение форм досуга

form	place	skill
Cinema	screen	understanding story
Theatre	stage	concentration
Board game	table	communication
Sport	gym/field	teamwork



Разные виды отдыха развивают разные навыки и подходят для разных ситуаций. Таблица показывает, чем они отличаются по месту, участникам и времени.



Кино и театр развивают внимательное восприятие, настольные игры — общение и стратегию, а спорт — движение и командную работу.

Школьный опрос и примеры из повседневной жизни

Развлечения: от прошлого к настоящему



Традиционный досуг

Сначала люди развлекались через народные сказки, ярмарки, танцы, игры и живые выступления. Такие формы досуга были связаны с общением и общими праздниками.



Появление новых медиа

Позже появились радио, кино и телевидение. Развлечения стали более массовыми, а у людей появилось больше способов узнавать истории, музыку и новости.



Цифровая эпоха

Интернет сделал entertainment быстрее, доступнее и разнообразнее. Подростки получили выбор между традиционными занятиями и онлайн-платформами, а многие форматы перешли в цифровую среду.

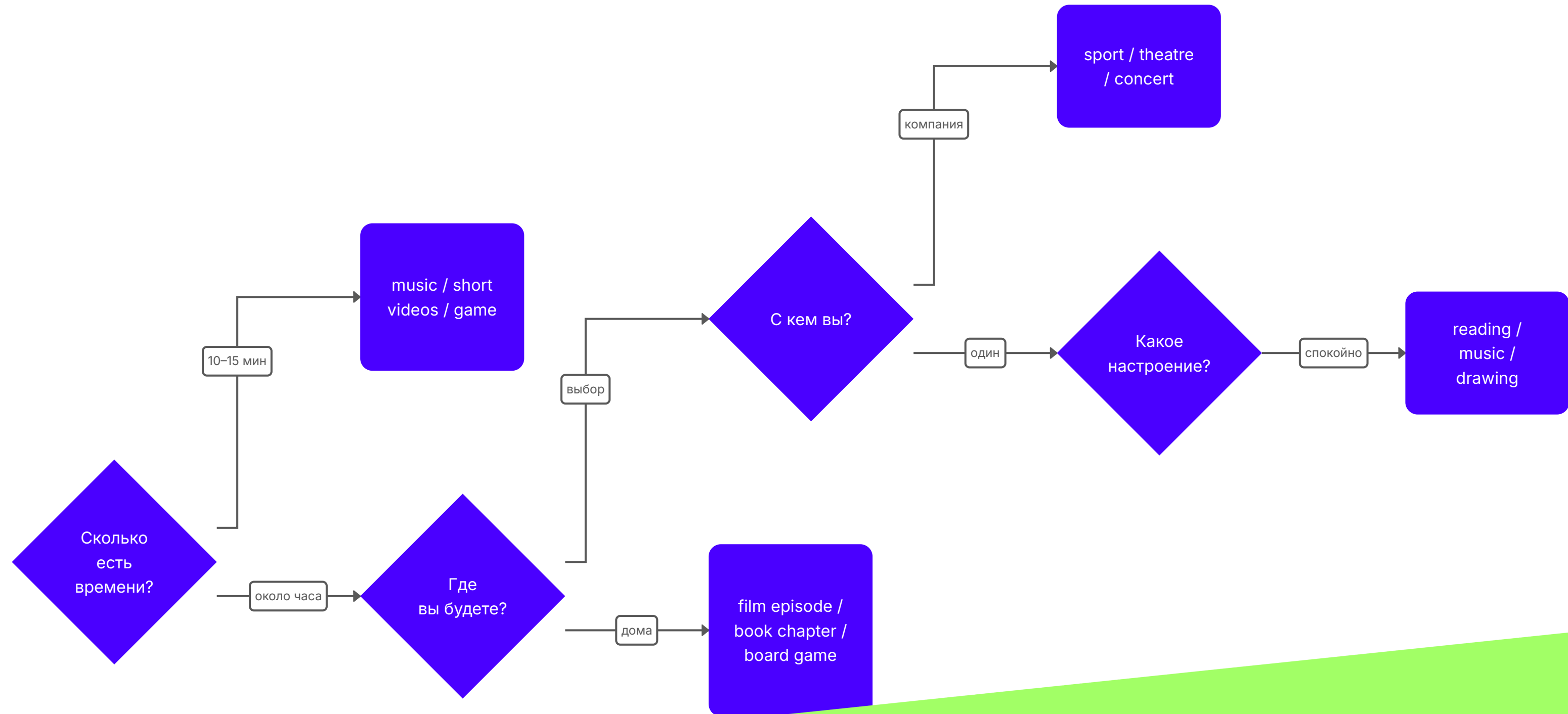


Смешанные форматы сегодня

Сегодня сочетаются старые и новые формы: онлайн-концерты, стриминговые сервисы и электронные книги. Это показывает, что развлечения постоянно меняются вместе с технологиями.

Как выбрать подходящее развлечение

Последовательность выбора зависит от времени, места, компании и настроения.



Экранное время в течение дня

➤ Экран чаще всего используется вечером, когда заканчиваются уроки и появляется свободное время для общения и отдыха.

➤ Пик приходится на вечер и выходные; значит, важно не заменять экраном движение, сон и живое общение.

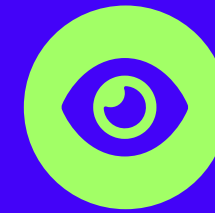
Школьные наблюдения и типичный режим дня подростков

Цифровая безопасность и полезные привычки



Делайте перерывы

После 20–30 минут у экрана полезно встать, размяться и посмотреть вдаль. Такие паузы снижают усталость глаз и помогают сохранить внимание во время учёбы и отдыха.



Следите за расстоянием

Экран должен находиться на удобном расстоянии, а освещение — не мешать чтению и просмотру. Это уменьшает напряжение глаз и делает использование устройств более комфортным.



Защищайте личные данные

Важно использовать настройки приватности, надёжные пароли и не делиться личной информацией с незнакомыми людьми. Безопасное поведение в сети — часть современной цифровой грамотности.



Соблюдайте баланс

Развлечения не должны мешать домашнему заданию, сну и движению. Если экранное время вытесняет отдых и спорт, стоит вовремя остановиться и изменить режим дня.

Как развлечения объединяют людей



Настольный вечер у друзей

После школы друзья собрались за настольной игрой и быстро разделились на команды. Кто-то придумывал стратегию, кто-то шутил, а кто-то считал ходы. Вечер прошёл весело, и у всех осталось общее воспоминание.



Концерт, который запомнился

На школьном концерте ребята вместе слушали музыку, аплодировали и поддерживали выступающих. Когда любимая песня зазвучала в финале, зал подхватил её хором. Такое событие легко превращается в общий праздник.

Профессии в индустрии развлечений

Таблица показывает, как разные специалисты создают фильмы, спектакли и игры.

Все профессии требуют творчества и командной работы, а у каждой — своя часть конечного результата.

Примеры из кино, театра и разработки игр

profession	duties	result
Actor	plays a role	performance
Director	plans production	finished film/play
Composer	writes music	soundtrack
Game designer	creates rules	gameplay

Что делает развлечение хорошим



Интерес и возраст

Хорошее развлечение должно увлекать и подходить по возрасту. Если занятие слишком сложное или, наоборот, слишком простое, оно быстро теряет смысл и не приносит удовольствия.



Разные эмоции

Развлечения могут быть смешными, спокойными, яркими или познавательными. Один и тот же вид отдыха не подходит для каждого настроения, поэтому важно иметь выбор.



Безопасность и польза

Важно, чтобы отдых был безопасным и не вредил здоровью. Полезные формы досуга могут развивать язык, память, творчество, координацию и умение общаться с другими.



Баланс и разнообразие

Лучший досуг сочетает активные и тихие занятия, а также не требует слишком много времени на одном экране. Разнообразие делает свободное время интереснее и полезнее.

Unit 1. Entertain us! — главные ВЫВОДЫ

Развлечения подростков бывают традиционными и цифровыми, индивидуальными и групповыми. Английский язык помогает говорить о предпочтениях, сравнивать варианты и объяснять выбор. Лучший досуг — это интерес, польза и баланс.