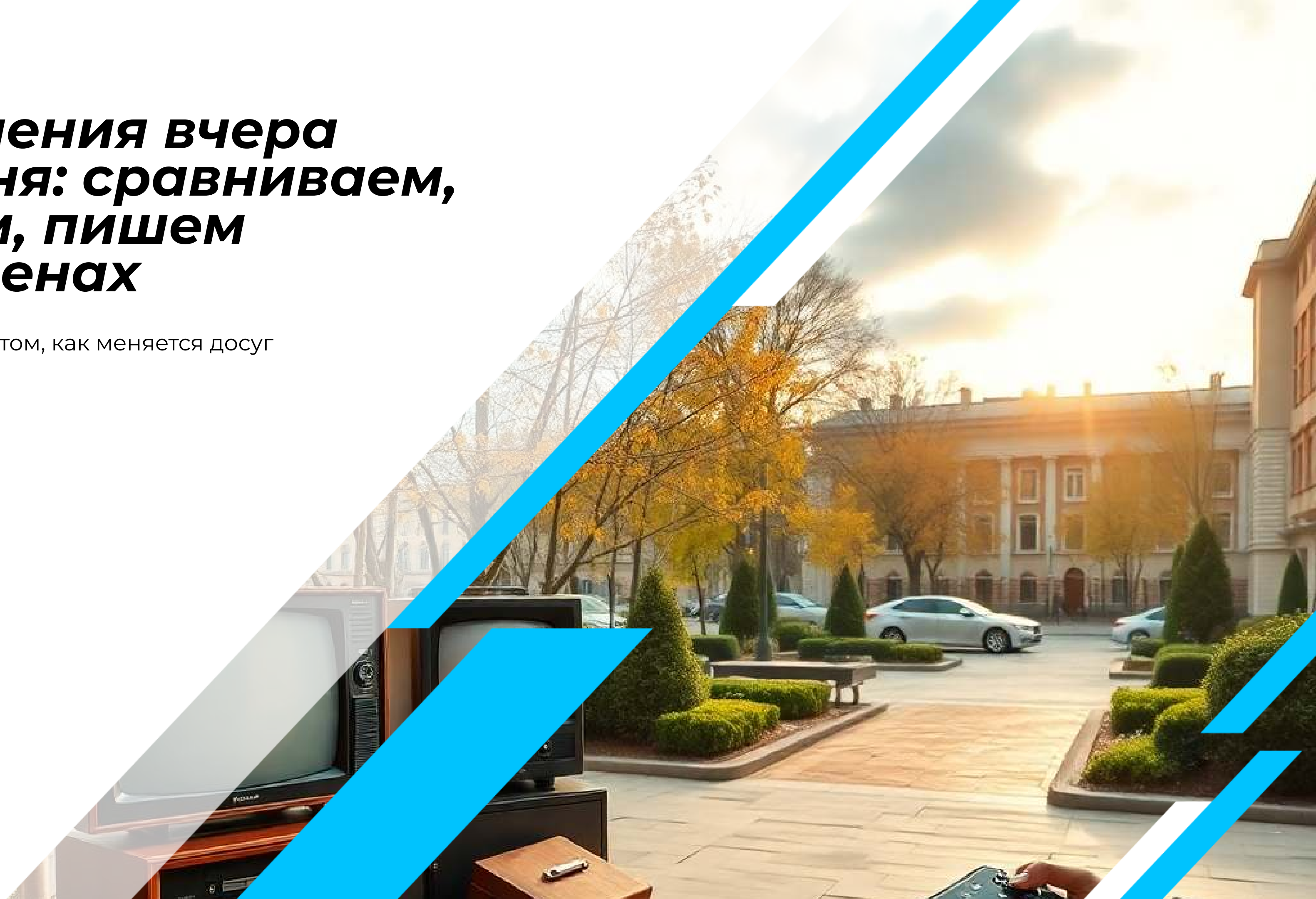


Развлечения вчера и сегодня: сравниваем, говорим, пишем о переменах

Урок английского о том, как меняется досуг подростков.



Почему эта тема важна на уроках английского

Тема помогает говорить о жизни подростков и семей на простом, но содержательном английском. Она учит сравнивать прошлое и настоящее, использовать Past Simple и Present Simple, а также слова then, now, ago, nowadays, used to.



Развлечения в прошлом: больше времени офлайн

Игры и прогулки

Раньше дети чаще проводили свободное время на улице, в парке или во дворе. Игры были простыми, местными и обычно требовали только компании друзей и свободного времени.

Домашние занятия

Дома подростки читали книги, рисовали, слушали радио или играли в настольные игры. Такие занятия были спокойными, доступными и не зависели от телефона или интернета.

Походы в библиотеку и кино

Библиотека, кинотеатр и дом друзей были популярными местами для досуга. Выбор развлечений был меньше, но люди чаще делили одно занятие вместе.

Лексика времени

Для описания такого досуга удобно использовать слова in the past, offline, traditional, simple, popular и local. Они помогают показать, что развлечения были медленнее и более привычными для своего времени.



Популярные занятия много лет назад



Hide-and-seek

Прятки были любимой игрой во дворах и на площадках. Она не требовала денег, техники или специального места, зато учила быстро думать, двигаться и договариваться с другими.



Шахматы и карточные игры

Шахматы, карты и похожие игры развивали память, внимание и умение планировать ходы. В них часто играли дома, в гостях или в небольших компаниях после школы.



Игры на улице

Outdoor games были важной частью детства: бег, прыжки, классики и другие активные занятия проходили на свежем воздухе. Они помогали детям общаться и быть более активными.



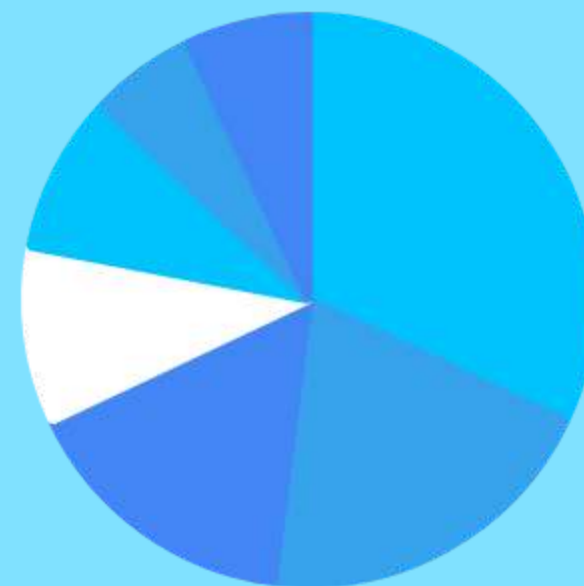
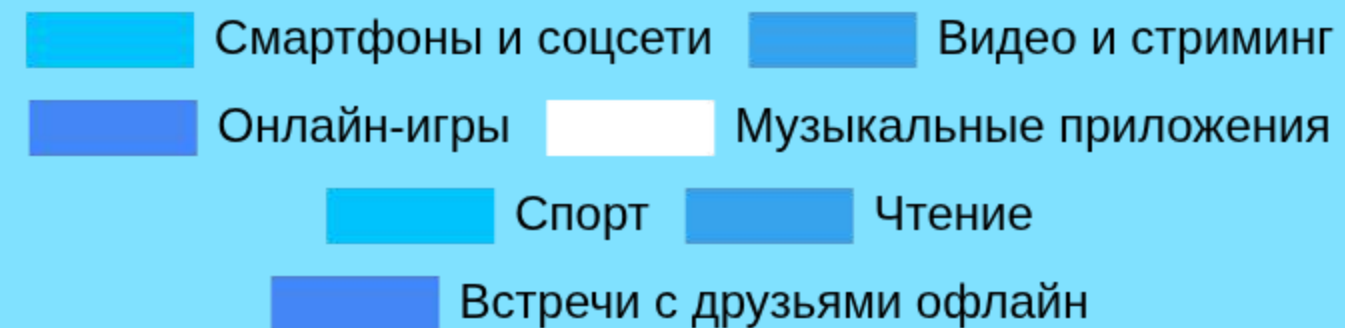
Used to + verb

Чтобы рассказать о привычках прошлого, в английском языке используют конструкцию **used to + verb**. Например: *children used to play outside, people used to read more, families used to spend evenings together.*

Чем занимаются семиклассники сегодня

Диаграмма показывает, что экранные занятия занимают большую часть свободного времени, но живое общение, спорт и чтение по-прежнему остаются важными.

Самая большая доля приходится на смартфоны и соцсети; самая маленькая — на чтение. В целом цифровой досуг заметно преобладает.



Вчера и сегодня: главные различия в развлечениях

Таблица показывает, как изменились место, стоимость и способ доступа к досугу.

Сегодня развлечения обычно быстрее, удобнее и разнообразнее. Однако они не всегда дешевле, потому что подписки и приложения могут создавать регулярные расходы.

Aspect	Yesterday	Today
place	local	anywhere
cost	often paid	often mixed
access	slower	faster
tools	radio, TV	phones, apps
interaction	shared	personal
choice	limited	wide

Сравнительная учебная схема

Кино, телевидение и стриминг

1

Определённое время

Раньше фильм или мультфильм смотрели по расписанию: нужно было ждать нужный сеанс или передачу. Выбор был ограниченным, а пропущенный показ нельзя было включить сразу.

2

Кинотеатр и ТВ

Кинотеатр и телевизор были главными местами для просмотра. Семьи и друзья часто собирались вместе, чтобы посмотреть один и тот же фильм или эпизод программы.

3

Стриминг онлайн

Сегодня фильмы доступны на streaming platforms, а смотреть их можно на tablets, laptops и phones. Подростки сами выбирают время, устройство и нужный эпизод.

4

Выбор и рекомендации

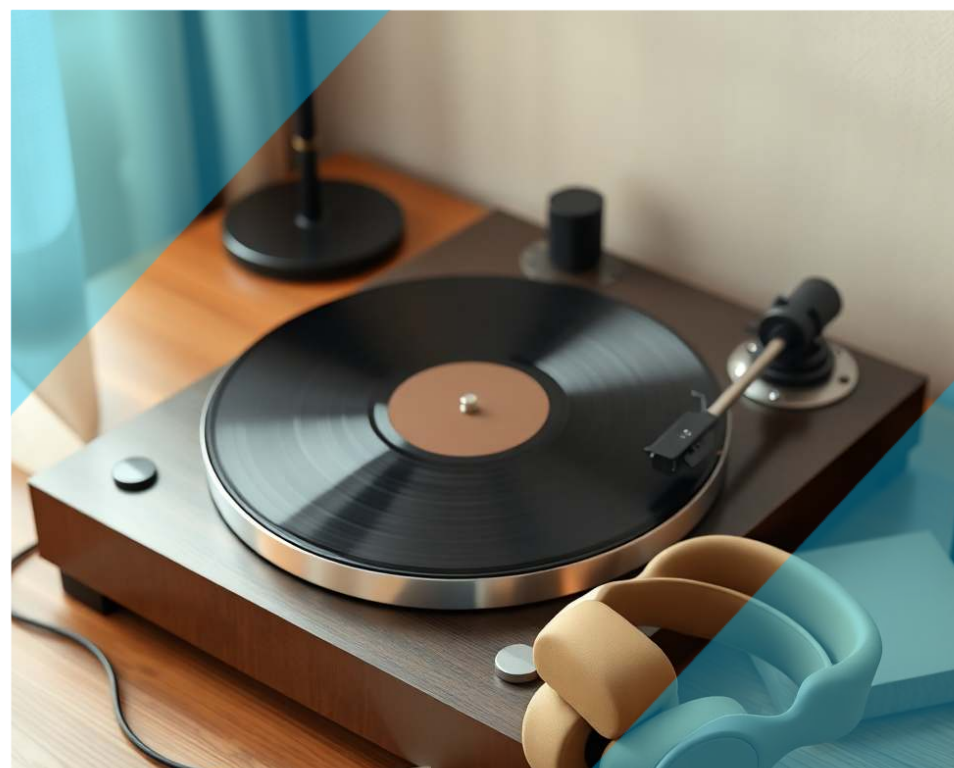
Слова schedule, platform, online, download и recommendation хорошо описывают современный просмотр. Теперь контент легко найти, сохранить и открыть снова, когда это удобно.

Музыка тогда и сейчас



Один любимый диск

Раньше подросток мог долго ждать любимую песню по радио или искать её на кассете. Коллекция музыки была небольшой, поэтому каждый record, CD или cassette tape казался особенно ценным и знакомым.



Винил и наушники

На столе мог стоять виниловый проигрыватель, а рядом лежали наушники и аккуратно подписанные диски. Чтобы listen to music, нужно было выбрать record, поставить его и спокойно послушать весь track.

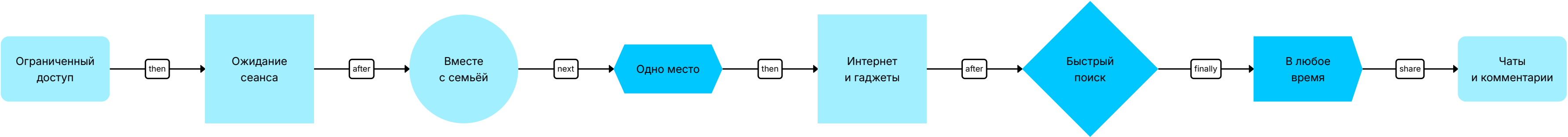


Плейлист за секунды

Сегодня songs and playlists доступны почти мгновенно в music apps. Один поиск помогает найти favourite song, сохранить её и слушать где угодно — дома, по дороге или на прогулке.

Как развлечения менялись со временем

Схема показывает переход от ограниченного досуга к мгновенному цифровому выбору.



Как изменилось общение во время досуга

Личное общение

Раньше подростки чаще общались face to face во дворе, в школе, дома или в кружках. Разговор был частью каждой встречи, а друзья обычно виделись каждый день.

Сообщения и чаты

Сегодня многие ребята communicate через chats и сообщения. Это помогает быстро share новости, задавать вопросы и поддерживать контакт, даже если друзья живут далеко.

Звонки и игры онлайн

Во время игр и video calls общение стало шире: можно meet и говорить с людьми из других городов. При этом один разговор часто идёт параллельно с игрой или просмотром.

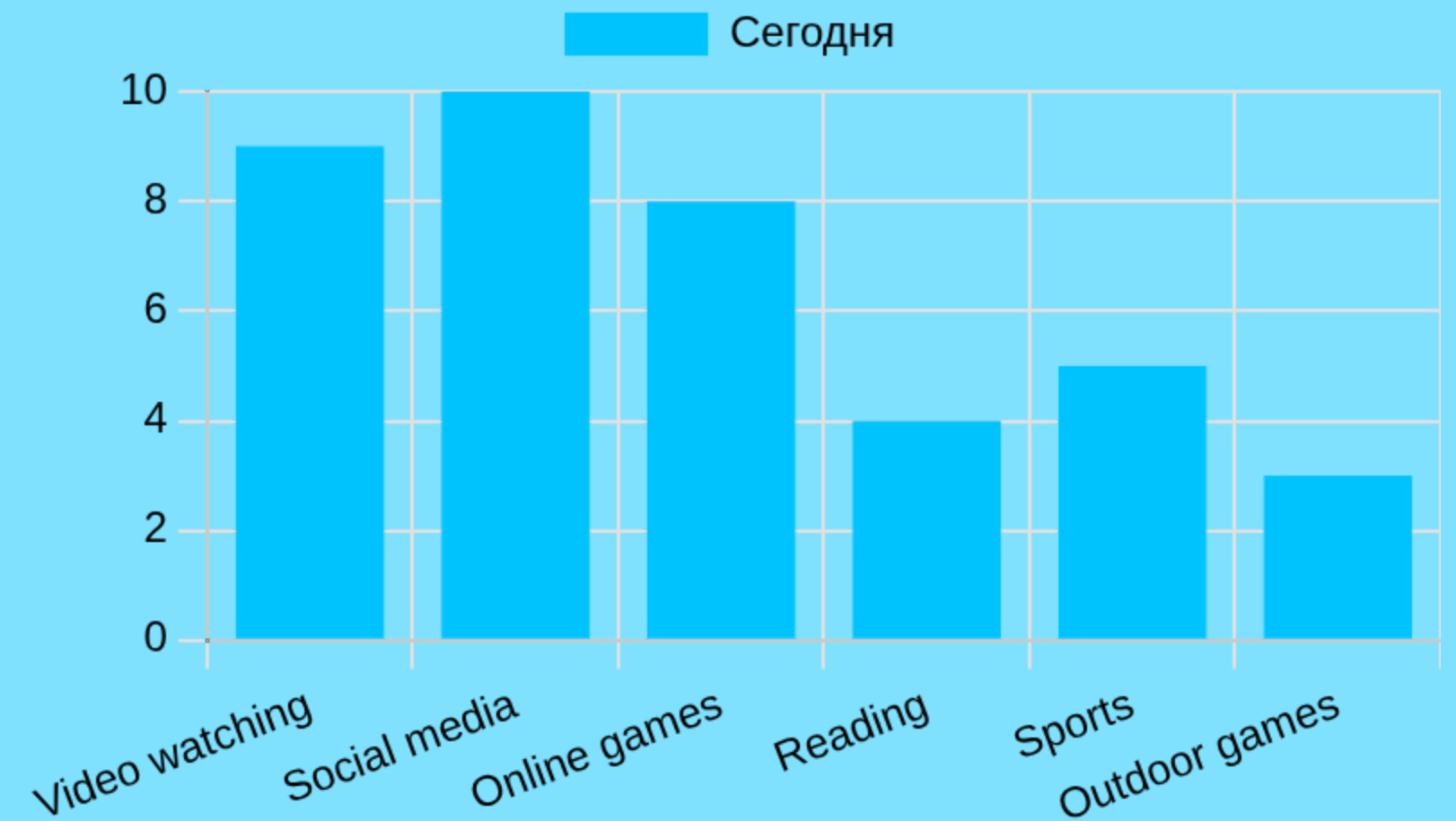
Живой контакт важен

Несмотря на технологии, совместные прогулки, настольные игры и обычные разговоры остаются важной частью leisure time. Они помогают лучше понимать друг друга и проводить время вместе.

Screen time and active leisure

Школьники чаще выбирают занятия, которые легко начать на телефоне, поэтому экранные форматы занимают больше времени, чем прогулки и подвижные игры.

На диаграмме видно смещение от активного досуга к цифровому: видео и соцсети лидируют, а outdoor activities уступают по времени.



Advantages of modern entertainment



Быстрый доступ

Современные развлечения помогают быстро находить нужный контент: песню, видео, игру или статью. Подросток может начать отдыхать или учиться почти сразу, без долгого ожидания и подготовки.



Больше выбора

Онлайн-платформы предлагают огромный выбор фильмов, музыки, игр и коротких роликов. Это делает досуг более разнообразным и позволяет каждому найти занятие по вкусу, интересам и уровню сложности.



Общение без границ

Через чаты, сообщения и видеозвонки подростки легко общаются с друзьями из других городов и стран. Развлечения становятся не только личными, но и по-настоящему глобальными.



Учёба через интерес

Многие приложения и видео помогают практиковать английский язык в естественной форме. Песни, короткие посты и игры делают обучение менее формальным и более увлекательным для школьников.

Регулярные короткие паузы помогают снизить усталость глаз, сохранить концентрацию и не превращать гаджеты в вредную привычку.

20 минут

— это разумная длина перерыва после работы за экраном, чтобы дать глазам и вниманию отдохнуть.

Entertainment costs: then and now



Activity	Yesterday	Today
Cinema	ticket	subscription
Music	CD/cassette	streaming
Games	cartridge	app purchases
Communication	letters/calls	messaging apps

Сравнение показывает, что доступность выросла, но расходы не исчезли: сегодня многие развлечения бесплатны, однако подписки и покупки внутри приложений стали обычными.

Раньше траты чаще были разовыми и связаны с конкретным местом. Сегодня развлечения доступны быстрее, но регулярные цифровые платежи тоже влияют на бюджет.

Иллюстративное сравнение для урока английского языка



Family leisure: old traditions and modern habits

1

Вечера вместе

Раньше семьи чаще проводили время за настольными играми, чтением вслух и разговором за одним столом. Такие вечера помогали расслабиться и лучше узнавать друг друга.

2

Общие привычки

Совместный просмотр одной телепередачи или фильма был важной частью семейного досуга. У всех был общий выбор, поэтому повод для обсуждения возникал естественно.

3

Новые устройства

Сегодня семьи по-прежнему отдыхают вместе, но чаще используют smart TV, планшеты и онлайн-фильмы. Досуг стал удобнее, а выбор — намного шире.

4

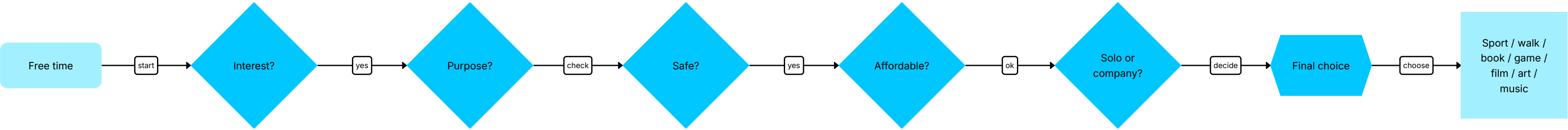
Главное не меняется

Независимо от устройства, family time остаётся временем, когда люди могут talk, share ideas, laugh and spend time together. Технологии меняют форму, но не саму ценность общения.



Как выбрать подходящее занятие в свободное время

Схема помогает оценить интерес, пользу, безопасность, стоимость и формат досуга перед окончательным выбором.



Entertainment as a part of culture

Отражение эпохи

Фильмы, песни и игры показывают, как люди одевались, говорили и проводили время. По ним можно понять не только вкус поколения, но и его ценности.

Интересы подростков

Современные блоги, видео и тренды показывают, что важно сегодняшним школьникам. Они делают досуг более быстрым, визуальным и тесно связанным с интернетом.

Язык и стиль

В разных периодах развлечения используют свою лексику, моду и способы общения. Старые песни и фильмы помогают увидеть, какие слова и выражения были привычны раньше.

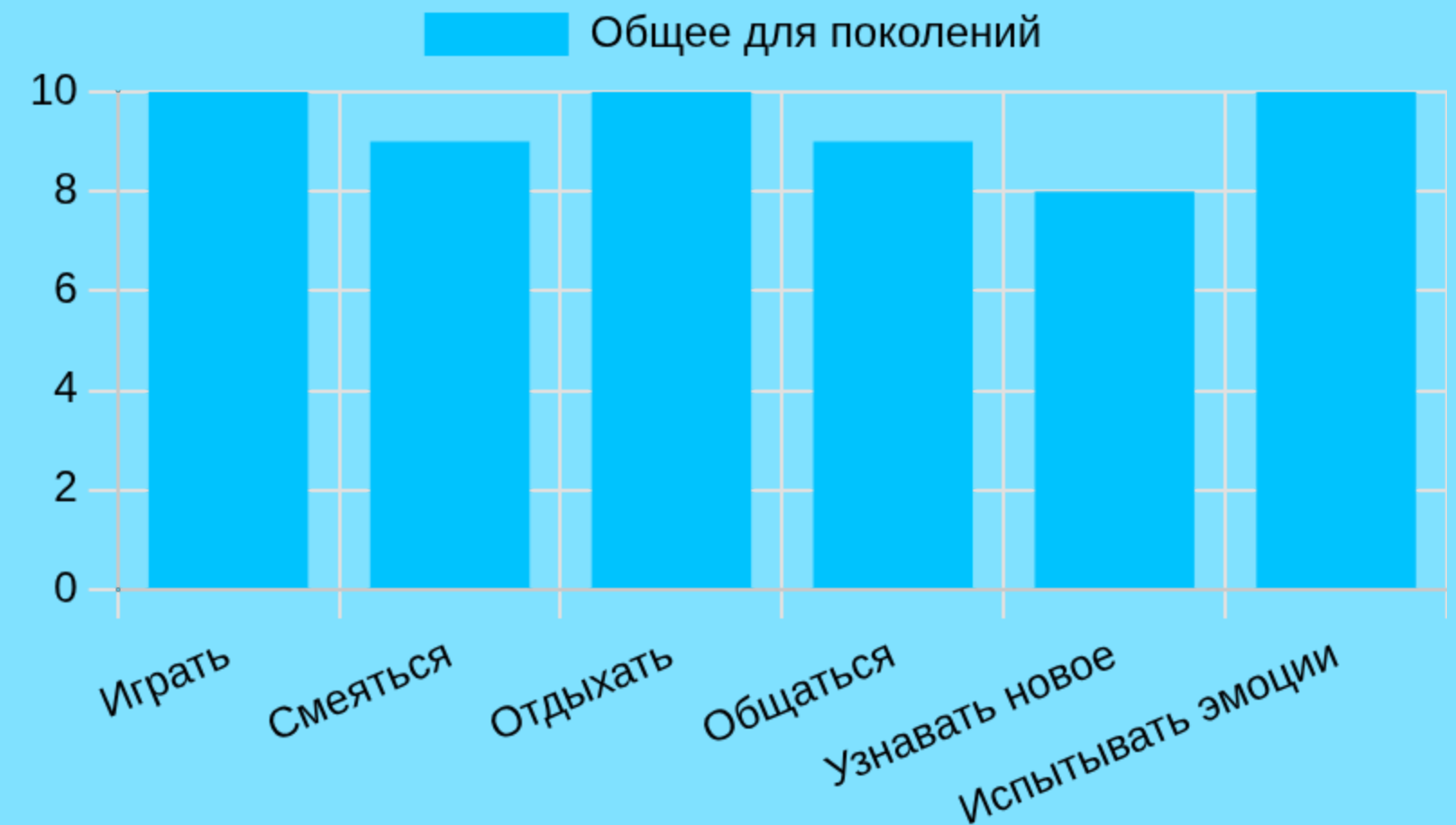
Традиция и перемены

Культура не исчезает, когда появляются новые форматы. Она меняется вместе с поколениями, сохраняя связь между прошлым и настоящим через entertainment.

What stays the same in every generation

Формы досуга меняются, но причины, по которым люди выбирают развлечения, остаются очень похожими: им нужны эмоции, общение и отдых.

Диаграмма показывает, что у всех поколений сохраняются общие потребности. Меняются устройства и форматы, но цель развлечений остаётся прежней.



Иллюстративные данные для учебного сравнения

Полезные английские модели для сравнения прошлого и настоящего

Past

Используйте *used to* и *in the past*, когда говорите о прежних привычках: *I used to play... People used to...* Эти формы помогают описать повторяющиеся действия раньше.

Now

Для настоящего времени подходят *nowadays* и *Present Simple*: *Now I often watch... Today teenagers prefer....* Такие фразы показывают, как изменились интересы и повседневные занятия.

Compare

Чтобы сравнить два периода, используйте *more than*, *less than*, *as... as*, *better*, *worse* и *the most popular*. Они делают речь точной и понятной при обсуждении изменений.

Развлечения меняются, а потребность в отдыхе остаётся

Технологии сделали досуг быстрее, удобнее и разнообразнее, но людям по-прежнему нужны отдых, общение, игра и новые впечатления. Именно поэтому тема помогает говорить о прошлом и настоящем уверенно.