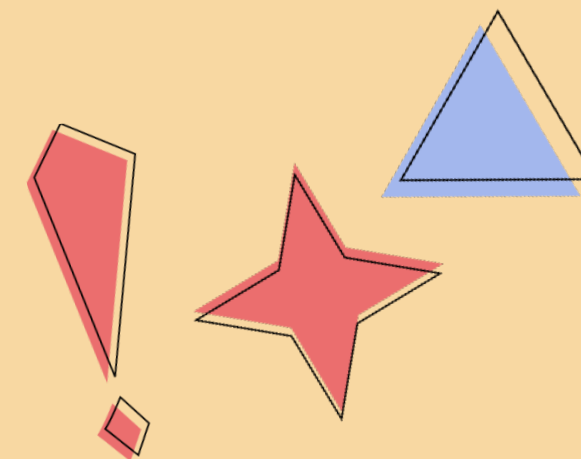




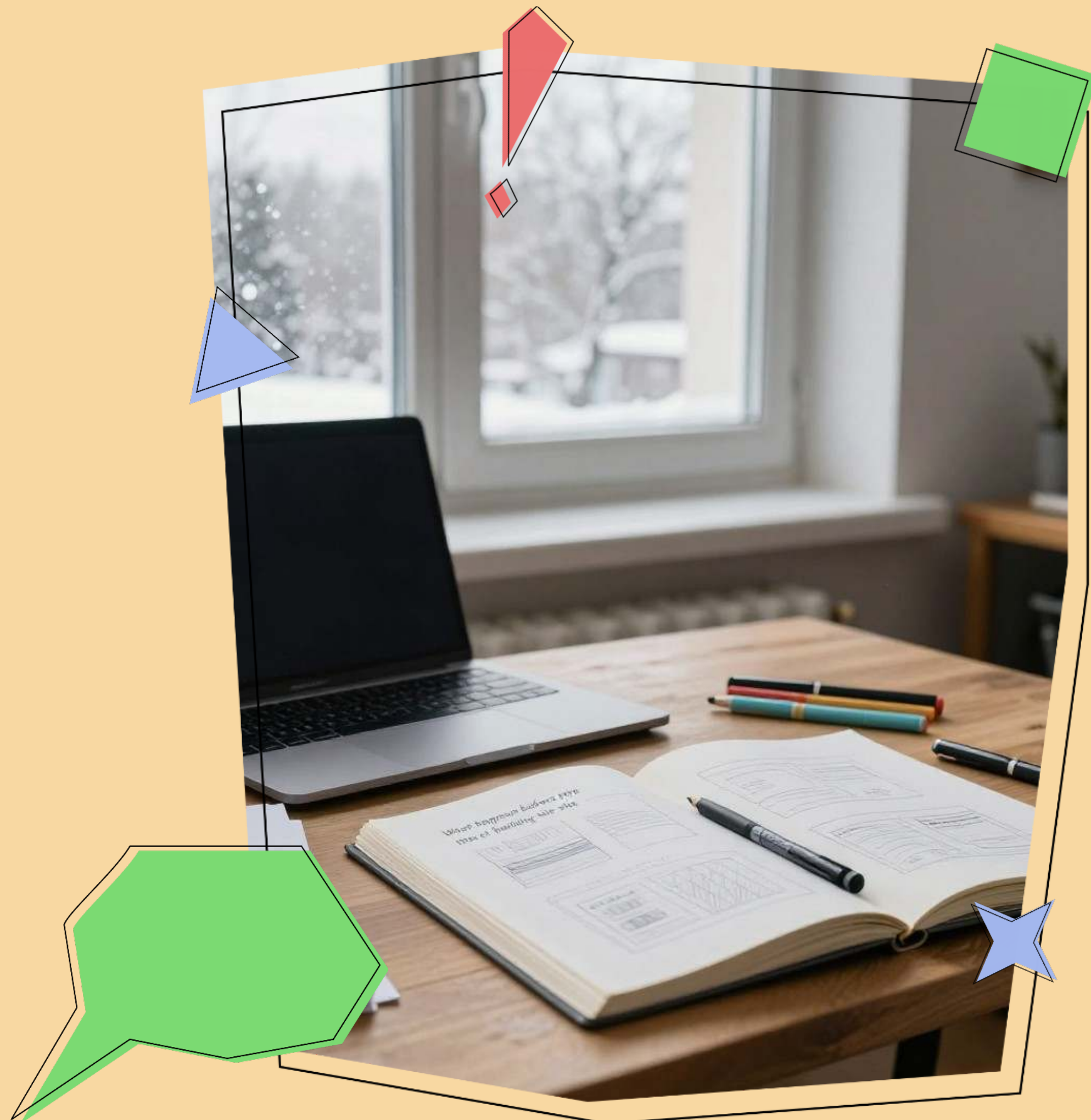
Эскизы web-страниц: зачем они нужны разработчику

Эскиз заранее «собирает» страницу:
структуру, блоки и переходы — до верстки и
кода.

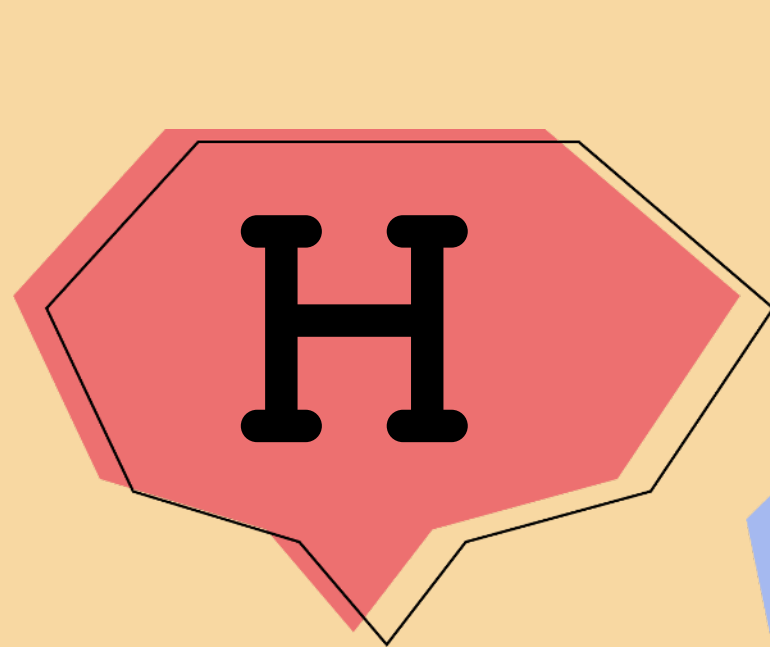


Что происходит до начала разработки сайта

Сначала задают список страниц, цели проекта и требования к содержанию. Затем набрасывают черновые блоки: шапка, меню, текст, изображения, кнопки и подвал. Эскиз закрепляет расположение элементов до выбора оформления, упрощая ранние решения.

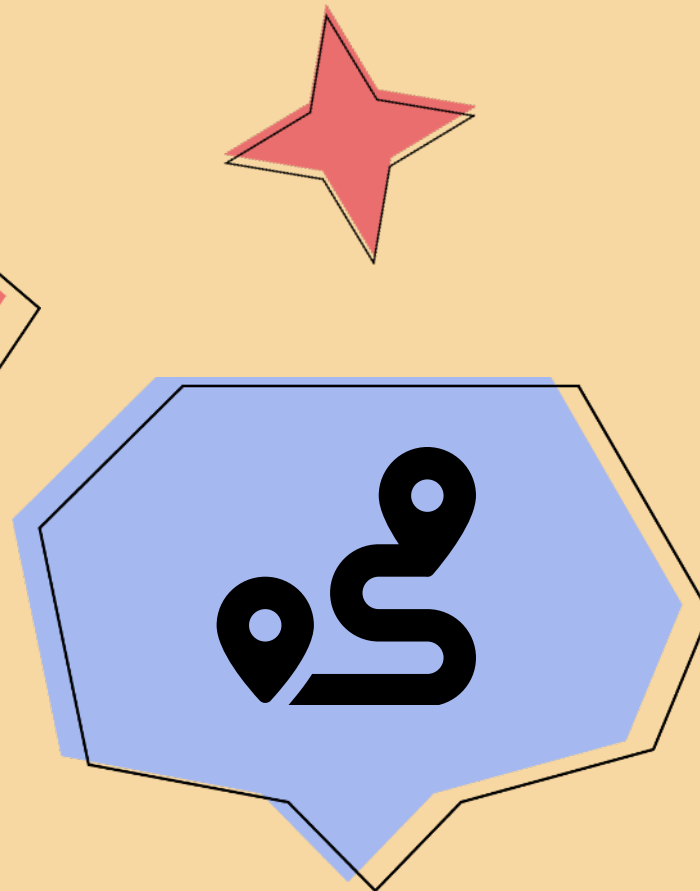


Эскиз как карта будущей страницы



Заголовок и навигация

Эскиз помогает определить, где будет заголовок, как пользователь перейдет по разделам и какие пункты меню окажутся на первом месте. Так разработчик заранее видит структуру маршрута и места для ссылок.



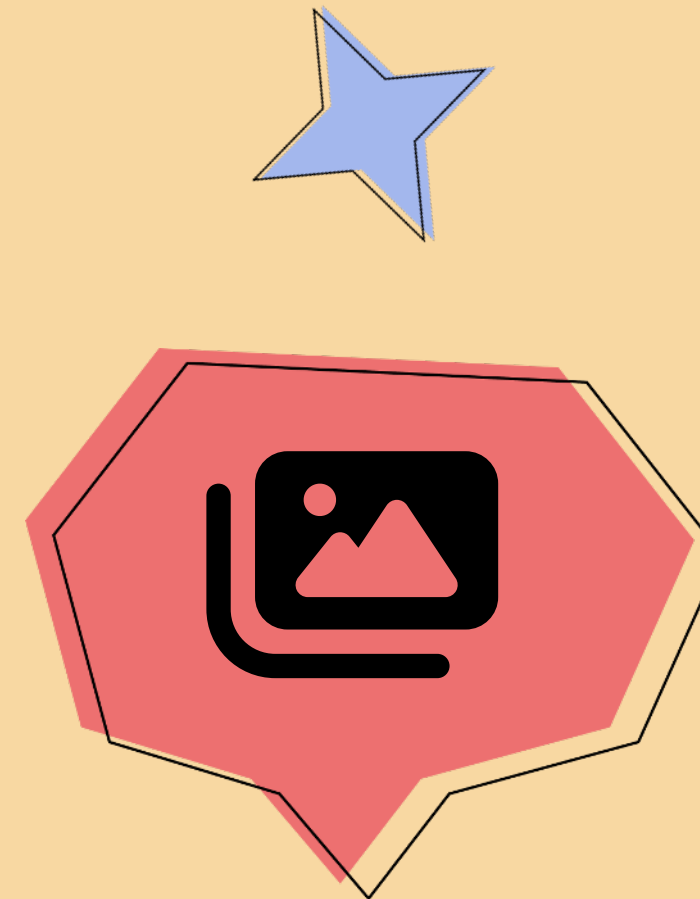
Старт чтения

На схеме видно, с какого блока начинается просмотр и как двигается внимание: от ключевой информации к деталям. Это упрощает выбор порядка контента и снижает шанс «спрятать» важное.



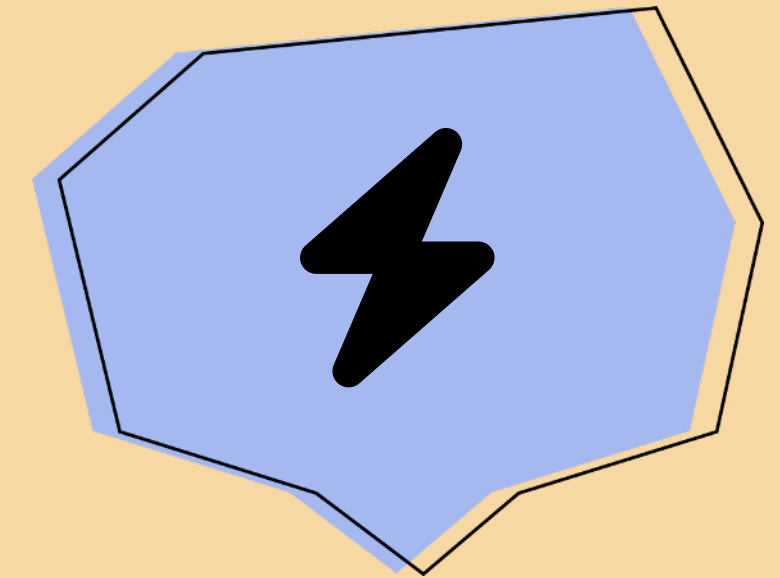
Основной контент

Эскиз показывает, где разместится текст, карточки и дополнительные разъяснения, и сколько места нужно под каждый тип информации. Благодаря этому удобнее планировать верстку и логически группировать материал.



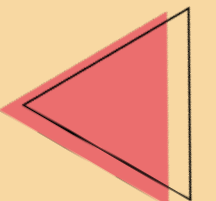
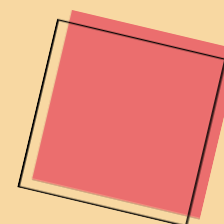
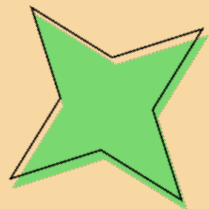
Визуальные блоки

Изображения и декоративные элементы на эскизе имеют свое место и роль: поддержать смысл или показать пример. Разработчику легче решить, какие области обязательны, а какие можно уменьшить или убрать.



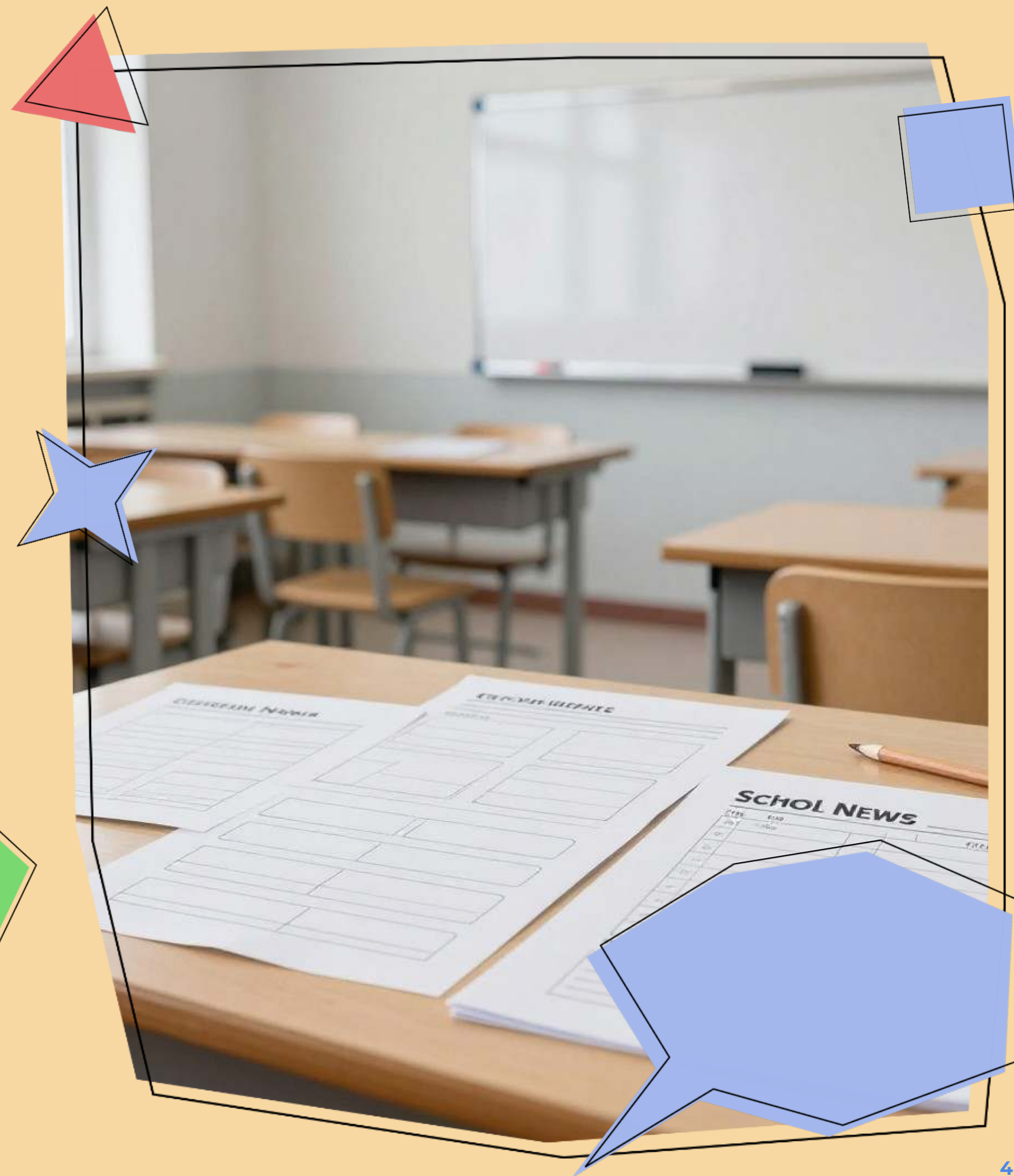
Действия пользователя

Кнопки и формы на эскизе сразу становятся заметны: где они появятся, что именно запускают и в какой последовательности. Это помогает подготовить логику переходов и проверять сценарии без кода.



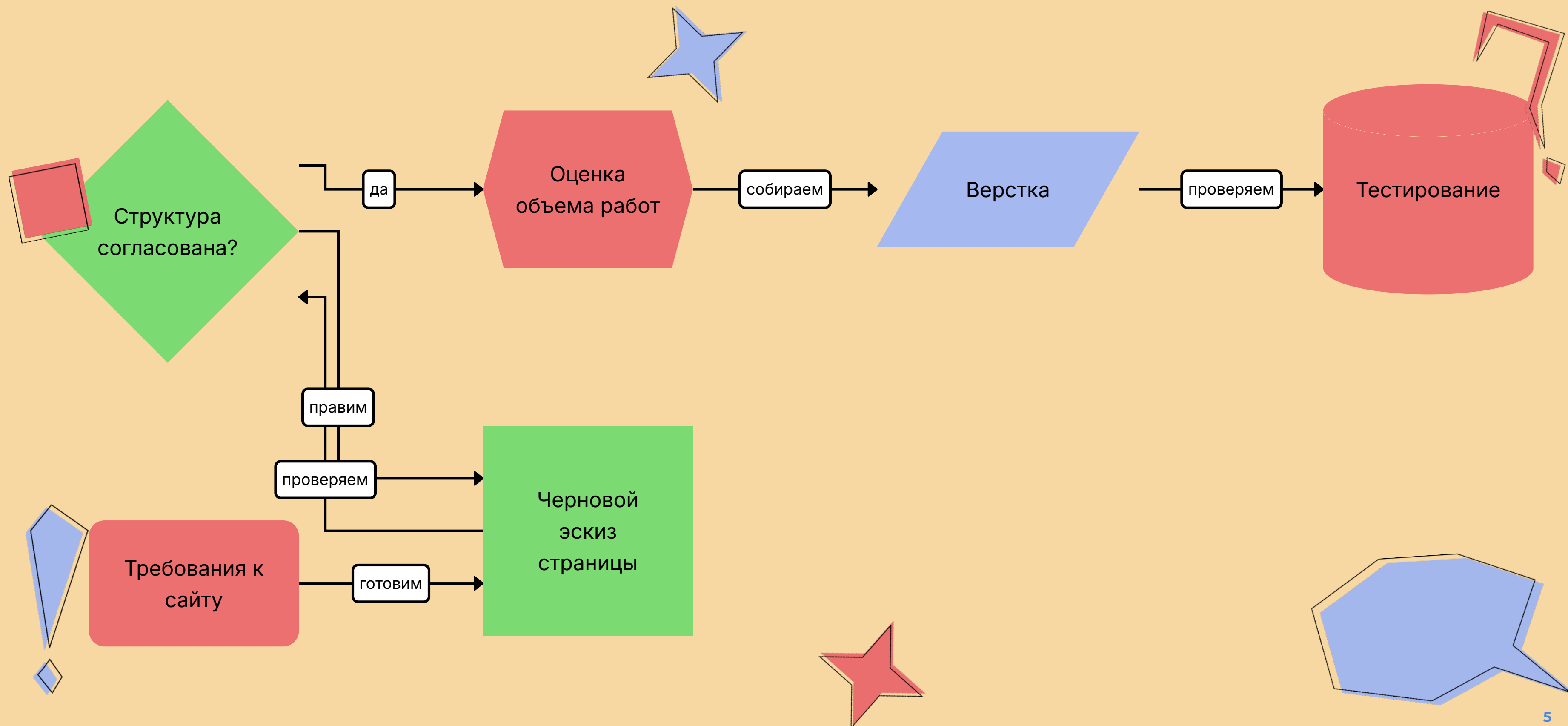
Согласование идеи до работы с кодом

- Эскиз уменьшает число недопониманий между заказчиком, дизайнером и разработчиком: на черновике видно состав страницы, размеры блоков и порядок размещения информации. Команда быстрее приходит к общему варианту.
- Для школьного проекта по информатике это особенно удобно: сайт может включать несколько разделов — страницу класса, школьные новости, расписание и контактную форму. Эскиз помогает заранее согласовать, как каждый блок будет расположен.

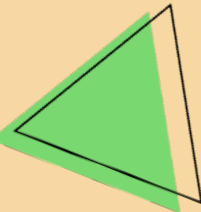


Как эскиз ускоряет разработку

Типовая последовательность подготовки и сборки сайта: от требований к тестам.

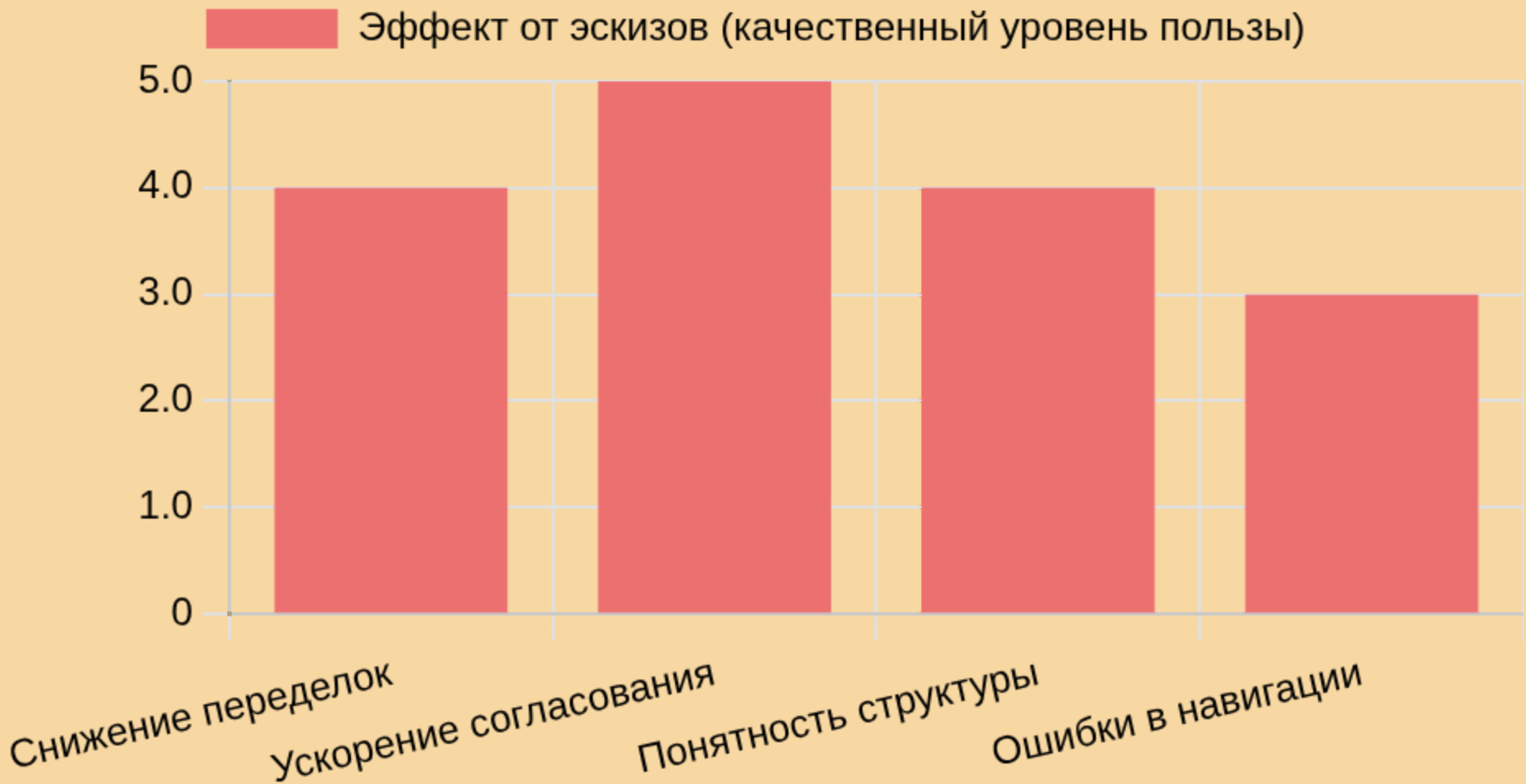
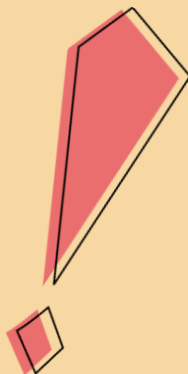
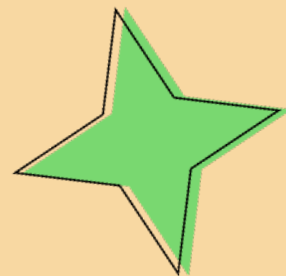


Где эскизы дают наибольшую пользу

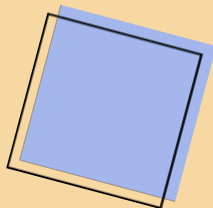
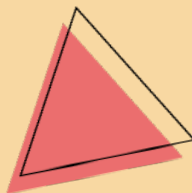


Эскиз особенно полезен там, где люди легко расходятся во взглядах: что важнее, где кнопка действия и как пользователь будет перемещаться по странице.

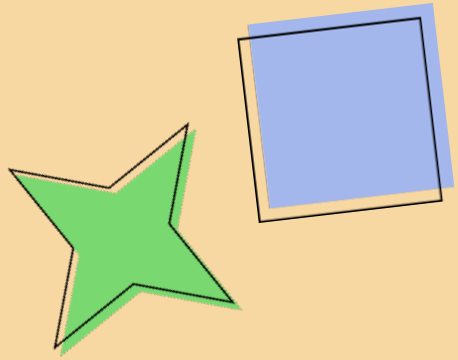
По качественной оценке максимум экономии времени дают этапы согласования и сокращения переделок: решения фиксируются на бумаге, а не в готовом коде.



Качественная шкала 1–5 на основе типовой практики учебного и командного проектирования (количественные исследования не приводятся).

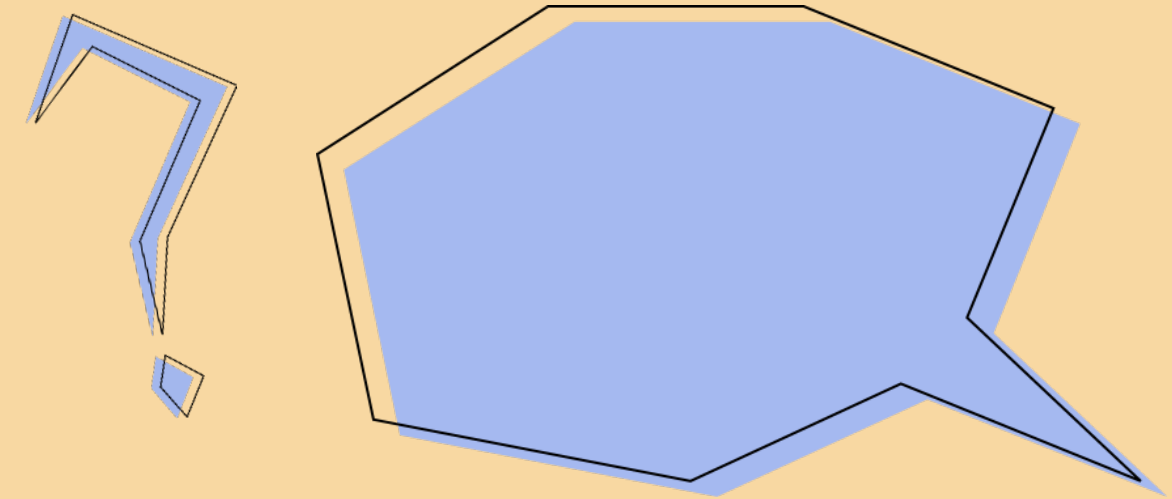


Польза для структуры сайта

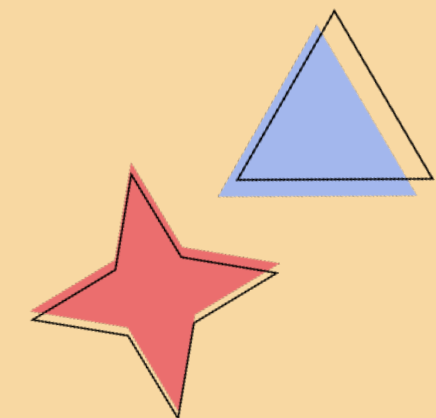
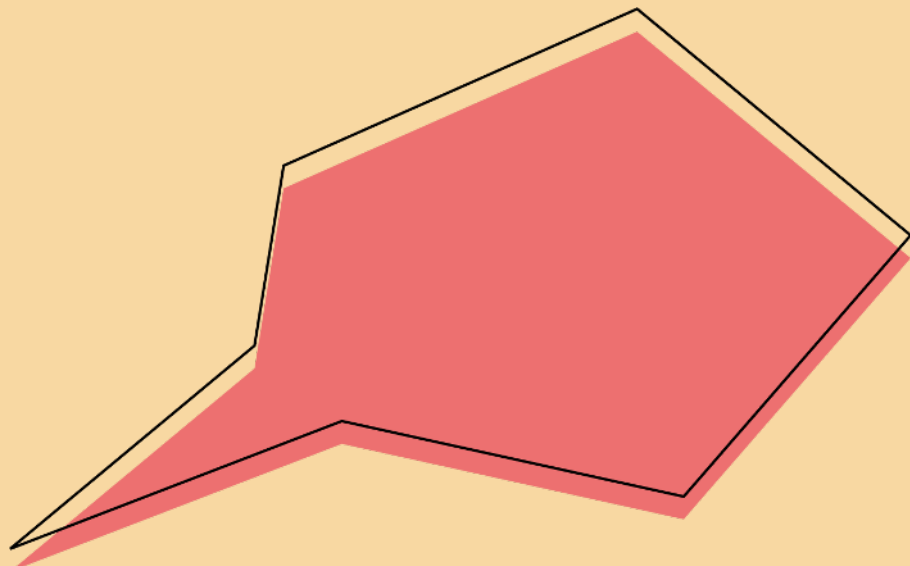


Эскиз позволяет проверить, хватает ли места для меню, карточек, форм, кнопок и изображений. Вы сразу видите, где может не хватить пространства, и планируете повторы и интервалы заранее.

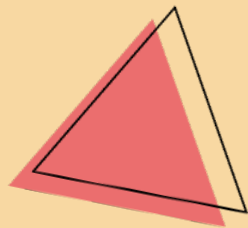
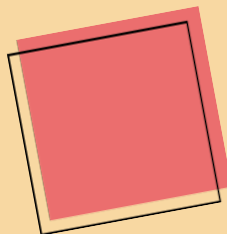
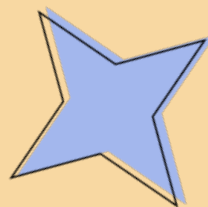
Он показывает, перегружена ли страница лишними блоками, и помогает выстроить порядок: от главного сообщения к подробностям, а затем — к действию пользователя. Это делает информацию «по шагам».



Такая проверка особенно важна на страницах, где нужно быстро найти нужные сведения. Если порядок логичный, пользователь меньше путается и меньше возвращается назад в поиске ответа.



Сравнение: с эскизом и без него

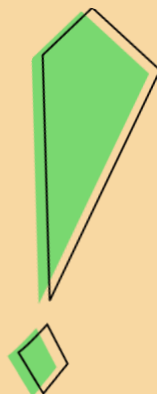
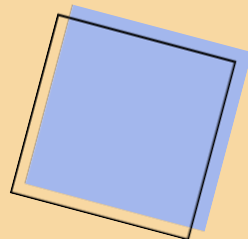
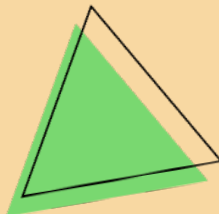


Критерий	С эскизом	Без эскиза
Согласование	Меньше спорных моментов	Часто больше циклов обсуждений
Поиск ошибок	Структура проверяется до кода	Ошибки всплывают в верстке
Количество переделок	Обычно меньше переделок	Больше исправлений по ходу
Скорость старта верстки	Понятнее состав и порядок	Дольше уходит на уточнения

Таблица сравнивает, как предварительный эскиз влияет на согласование, поиск ошибок, переделки и скорость начала верстки.

Предварительный эскиз делает решения более ясными и предсказуемыми: команде легче договориться о структуре и быстрее перейти к реализации.

Типовая практика веб-разработки и учебного проектирования.



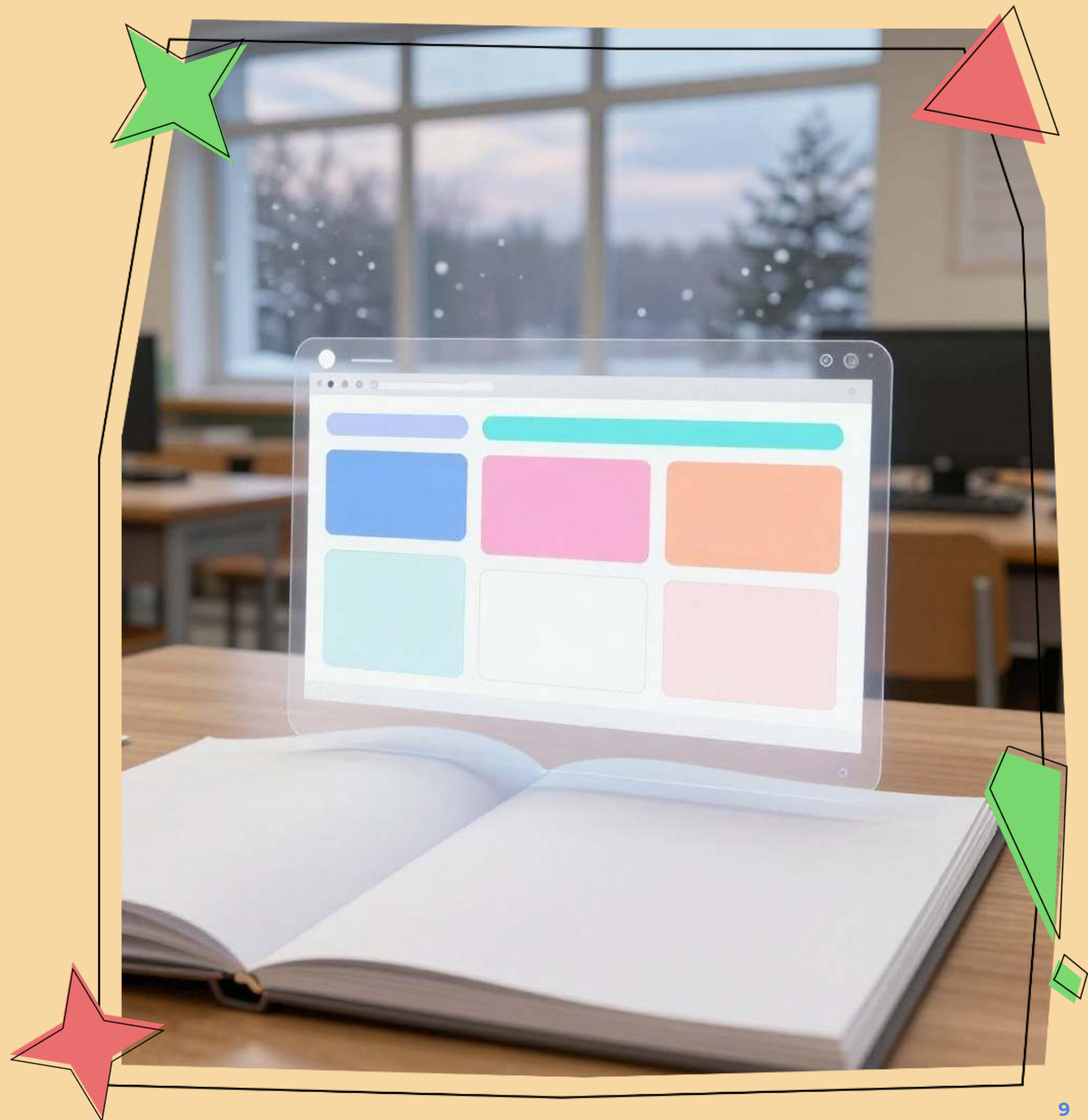
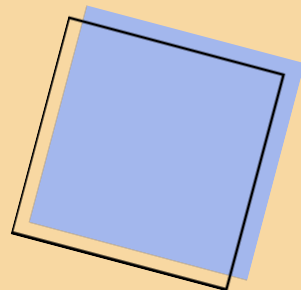
Что именно можно увидеть на эскизе

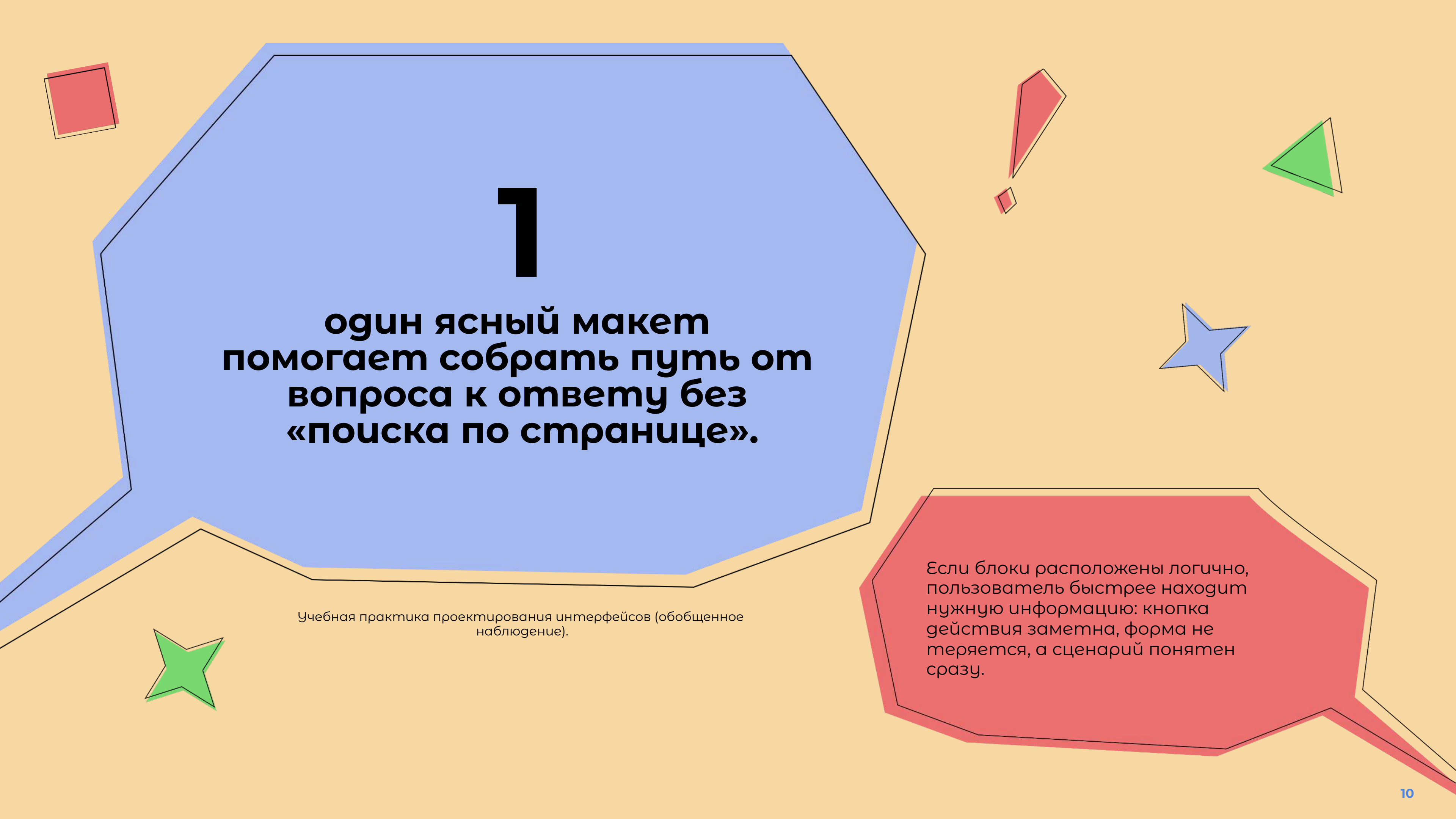
Базовые блоки и их роли

На эскизе обычно отмечают шапку страницы и логотип, меню и поиск, карточки, формы, изображения и кнопки. Иногда добавляют подписи к блокам и примерные размеры областей, чтобы ясно было, что где находится.

Размеры и приоритеты

Такой черновик помогает заранее понять, какие элементы на странице обязательны, а какие можно изменить. Кроме того, он показывает приоритет: какие части должны быть заметнее остальных и в какой последовательности пользователь будет действовать.





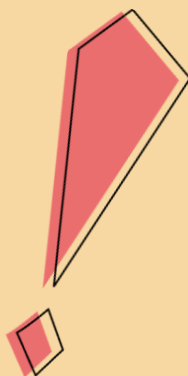
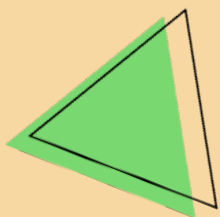
1

**один ясный макет
помогает собрать путь от
вопроса к ответу без
«поиска по странице».**

Учебная практика проектирования интерфейсов (обобщенное
наблюдение).

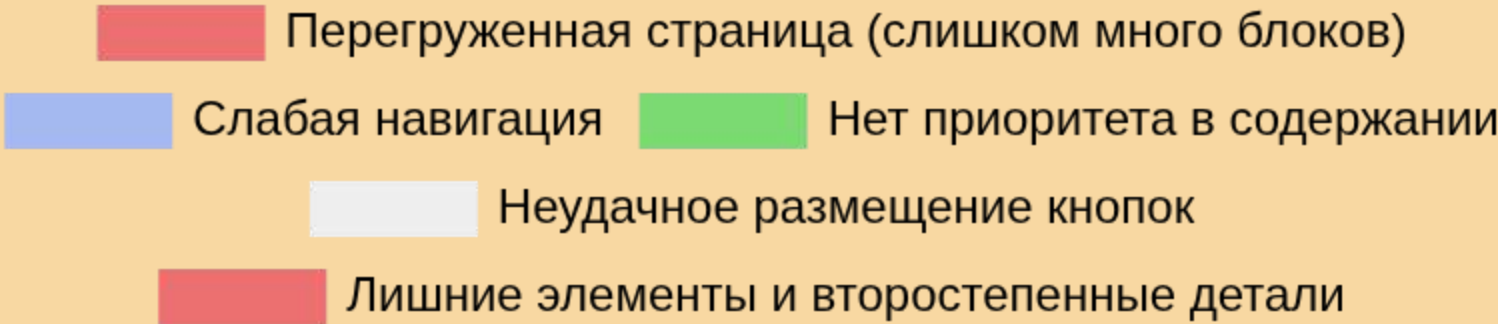
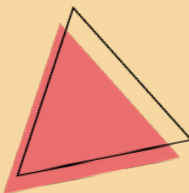
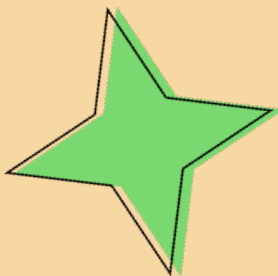
Если блоки расположены логично,
пользователь быстрее находит
нужную информацию: кнопка
действия заметна, форма не
теряется, а сценарий понятен
сразу.

Какие ошибки чаще ловит эскиз

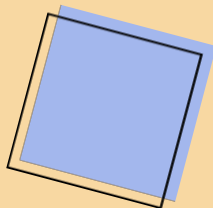


Когда структура еще не закодирована, на эскизе проще заметить перегруз и «путающую» навигацию. Тогда вы заранее исправляете общий макет, а не отдельные куски интерфейса.

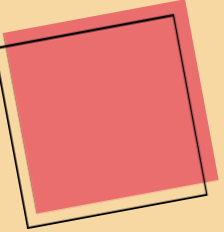
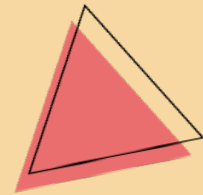
Наибольшая доля проблем связана с перегруженностью и чтением «без порядка». Эскиз помогает расставить акценты и сделать путь пользователя понятнее до верстки.



Ориентировочные доли по типовым учебным кейсам проектирования интерфейсов (без привязки к конкретному исследованию), 2026-05



Эскиз помогает экономить время команды



1) Быстрая оценка требований

Сначала фиксируют цели страницы и что должно получиться на выходе. Черновой эскиз позволяет увидеть структуру раньше и быстрее обсудить, что обязательно нужно, а что можно отложить.

2) Черновой эскиз и согласование структуры

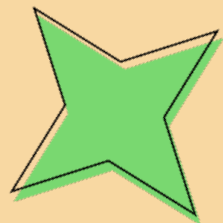
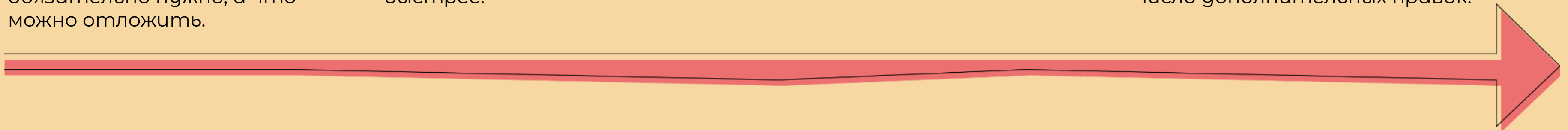
Команда согласует порядок блоков до выбора цветов и деталей оформления. Когда участники видят одну схему, меньше спорных вариантов, а решения принимаются быстрее.

3) Планирование верстки по готовой схеме

Разработчик оценивает объем верстки, потому что уже понятны размеры зон и где будут элементы интерфейса. Это снижает риск переделок из-за «не туда поставили блок».

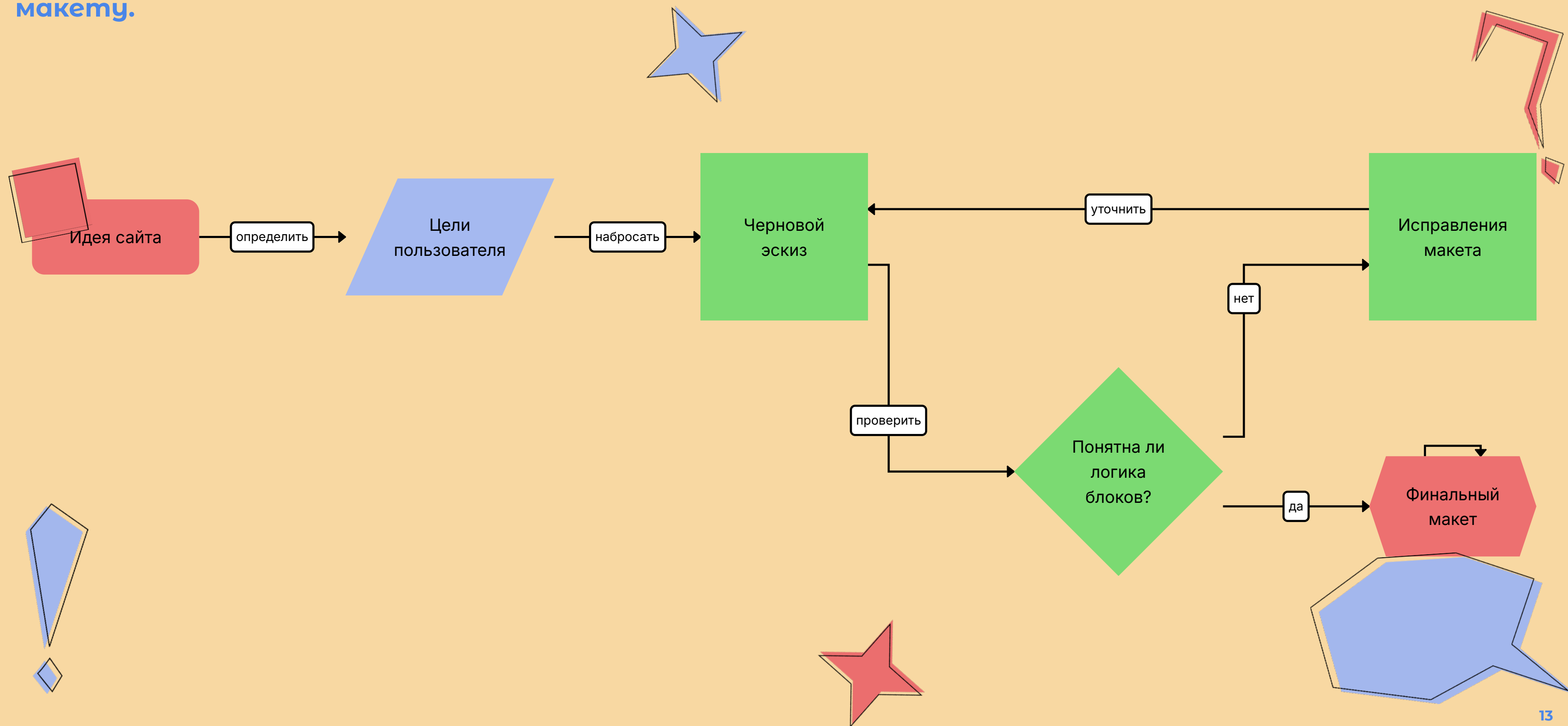
4) Принятие макета и меньше циклов исправлений

После согласования финального макета тестирование проходит по понятной логике. Для страниц с формами, каталогами и сложным меню эскиз особенно сокращает число дополнительных правок.

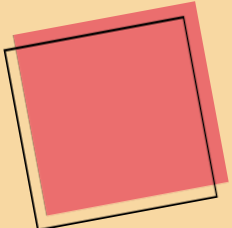


От идеи к рабочей странице

Учебный процесс разработки: от целей пользователя к проверяемой логике блоков и финальному макету.



Какие элементы стоит фиксировать заранее



Элемент	Назначение
Меню	Переходы между разделами
Заголовок	Тема страницы
Основной текст	Содержание
Кнопка	Действие пользователя
Форма	Ввод данных
Изображение	Наглядность и смысл

Учебная практика проектирования интерфейсов

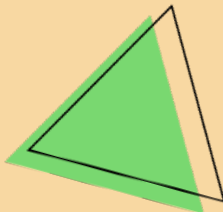
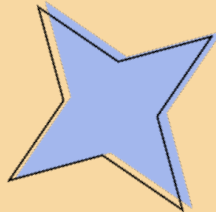


Таблица показывает, какие ключевые элементы страницы и зачем их заранее обозначать на эскизе, чтобы уменьшить риск пропусков в верстке и ошибок в структуре.



Когда элементы и их роли зафиксированы до кода, проще сохранить порядок, уменьшить разночтения и быстрее перейти к верстке без «потерянных» блоков.

Эскизы для разных типов сайтов

Школьный проект: одна главная цель

Для школьного проекта эскиз часто строят вокруг одной ключевой цели: перейти к нужной странице или быстро найти информацию. Поэтому достаточно одного понятного маршрута от шапки до нужного раздела.

Интернет-магазин и новости: несколько сценариев

В интернет-магазине и на новостной странице обычно больше сценариев: посмотреть карточки, перейти к статье, оформить действия. Схема помогает не перепутать последовательность блоков и заранее подготовить места для поиска и навигации.



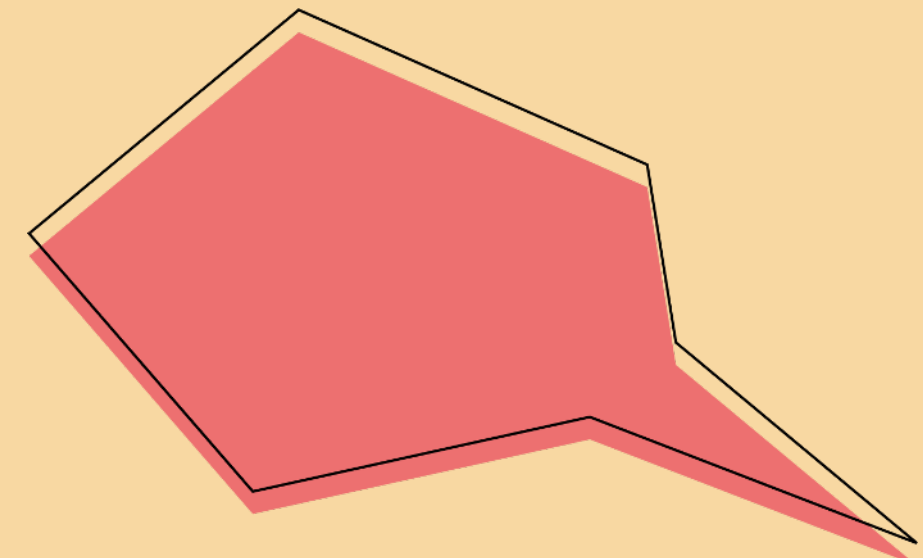
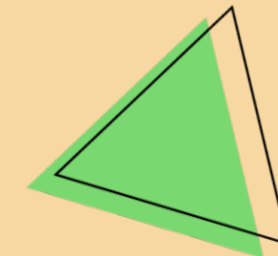
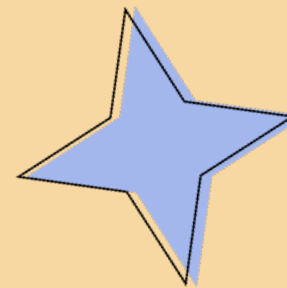
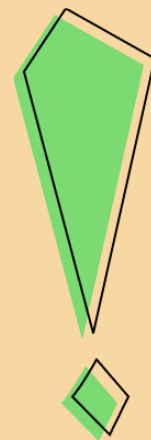
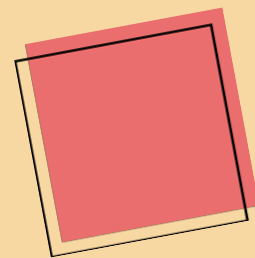
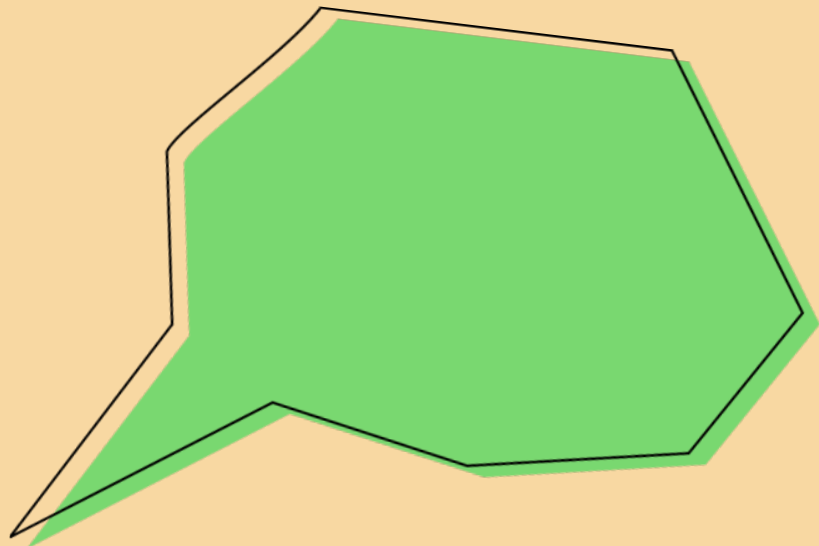
Как эскиз влияет на тестирование

Когда структура продумана, тестировать удобнее: видны основные места клика и то, какие страницы связаны между собой. Это помогает заранее проверить, не сломается ли логика переходов.

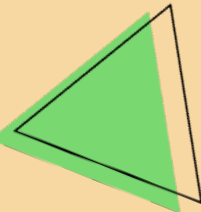
Эскиз снижает число «сюрпризов» во время проверки. Вы уже видите расположение кнопок, форм и ключевых блоков, поэтому проще заметить, где пользователь может запутаться, и исправить до запуска тестов.

Если эскиз показывает порядок чтения, команда проверяет понятность интерфейса быстрее. Тесты становятся более точными: можно сразу оценить приоритеты и то, ведет ли содержимое к действию.

Особенно полезен эскиз для страниц с формами, несколькими разделами и различными блоками контента. Вместо длительных правок по коду проблемы заметнее на уровне схемы и макета.

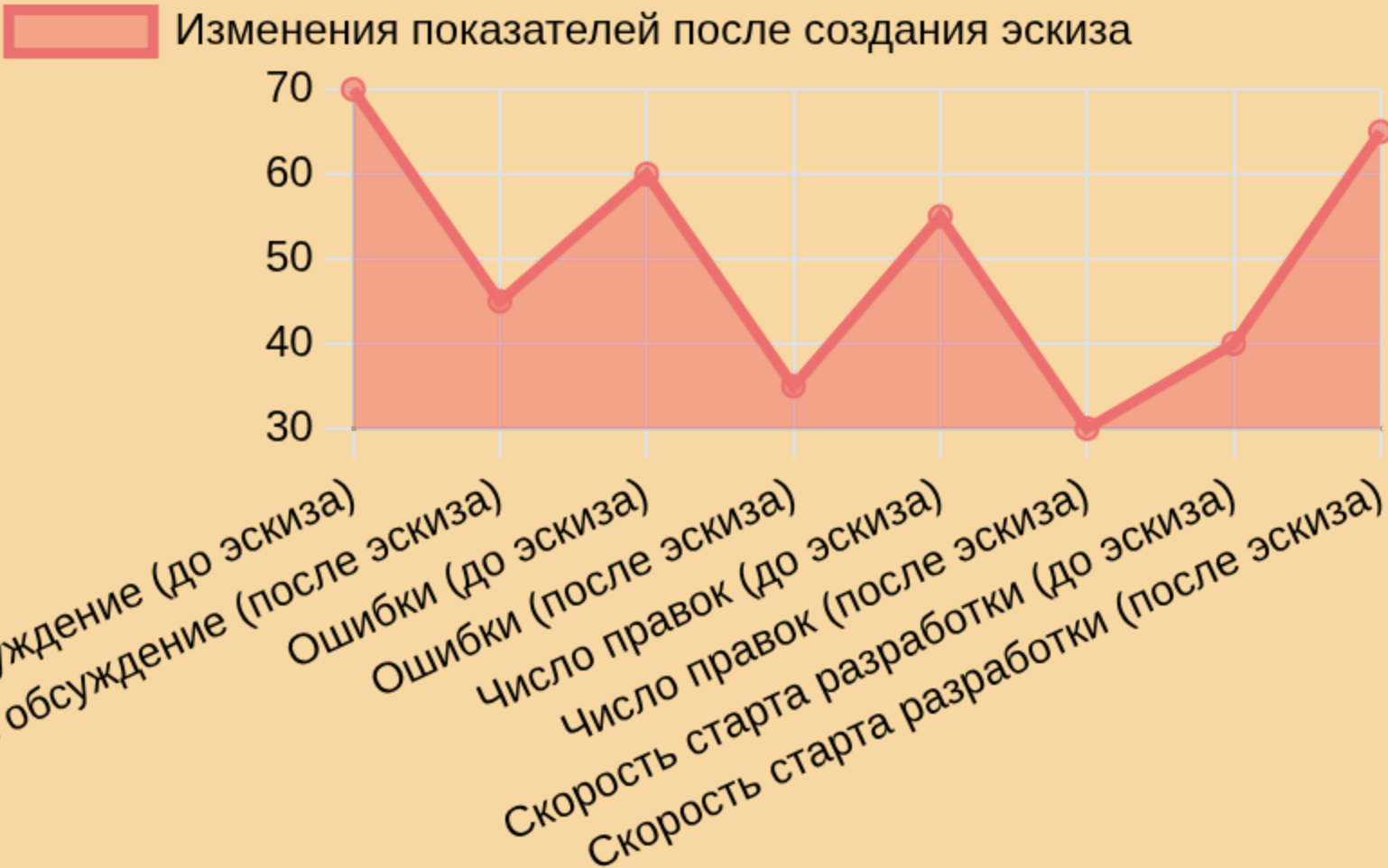
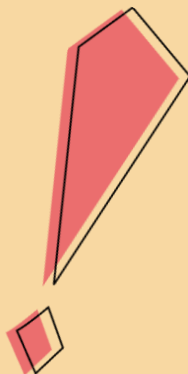
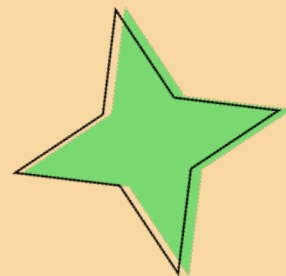


Что меняется в процессе работы

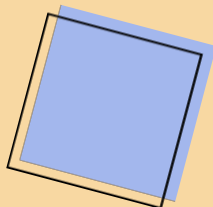
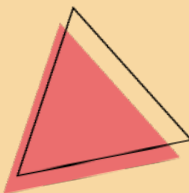


После появления черновика команде легче согласовать детали заранее. Поэтому обсуждения чаще проходят быстрее, а разработку начинают с уже понятным макетом и логикой страницы.

Линии показывают общий тренд: время обсуждений уменьшается, старт ускоряется, а ошибки и число правок сокращаются. Значит, решения принимаются раньше и меньше переделок переносится на код.



Схематическая иллюстрация типовых изменений в учебных проектах (без привязки к реальному замеру), 2026-05

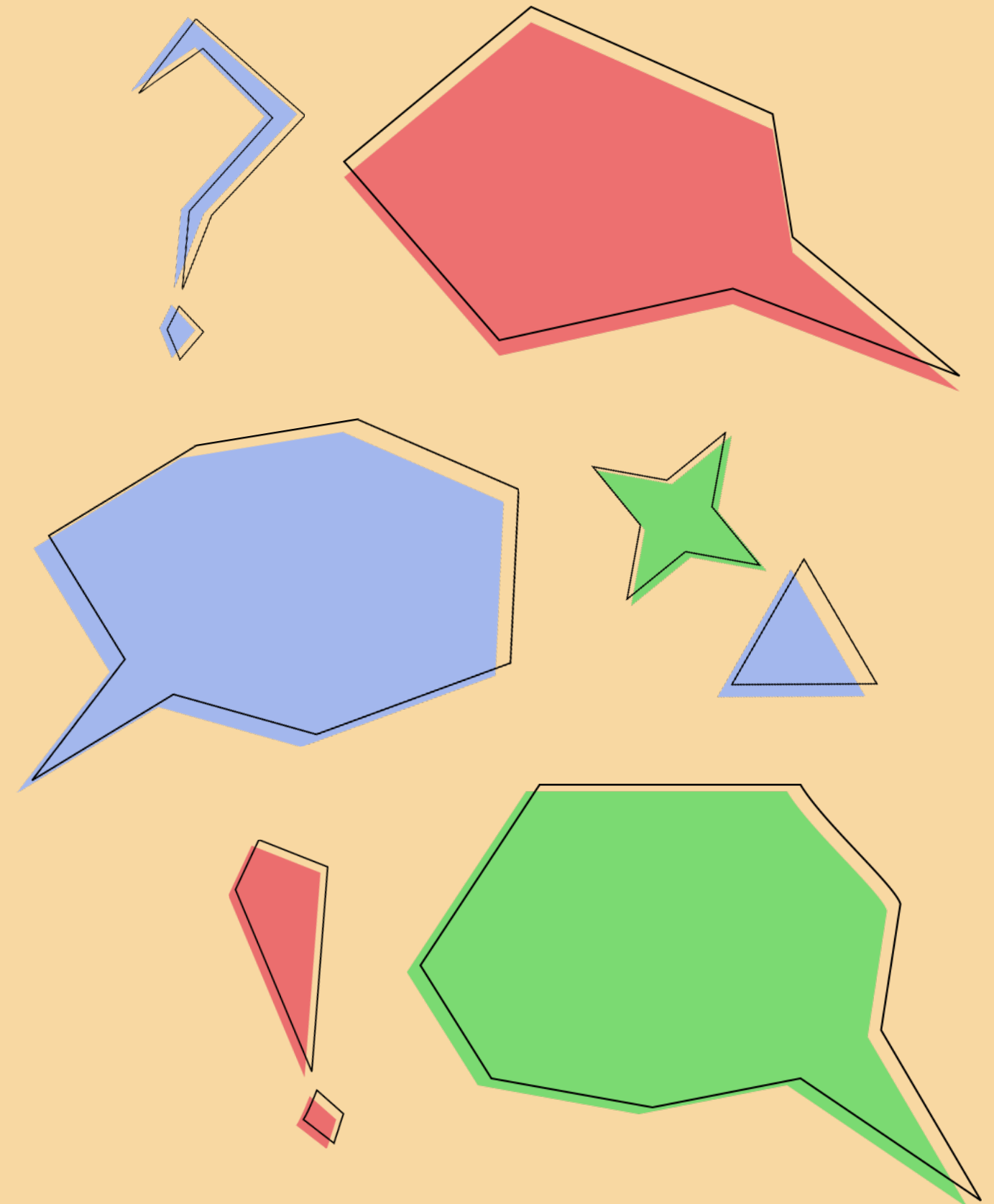
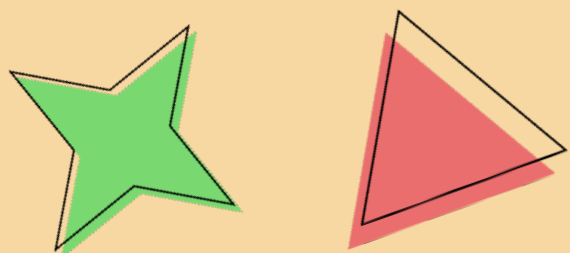


Главные ограничения и ошибки при создании эскизов

Слишком подробный эскиз превращает планирование в «вторую верстку» и замедляет обсуждения. Слишком общий — оставляет неопределенность, из-за которой потом возникают исправления уже в коде.

Частая ошибка — игнорировать мобильный экран. На маленькой ширине ломается порядок блоков: кнопки могут стать незаметными, а текст — слишком длинным, и пользователю будет трудно дойти до нужной информации.

Другая проблема — не опираться на реальные тексты и главную цель страницы. Если не проверить, что пользователь должен сделать, эскиз может получиться «правильным на вид», но не полезным на практике.



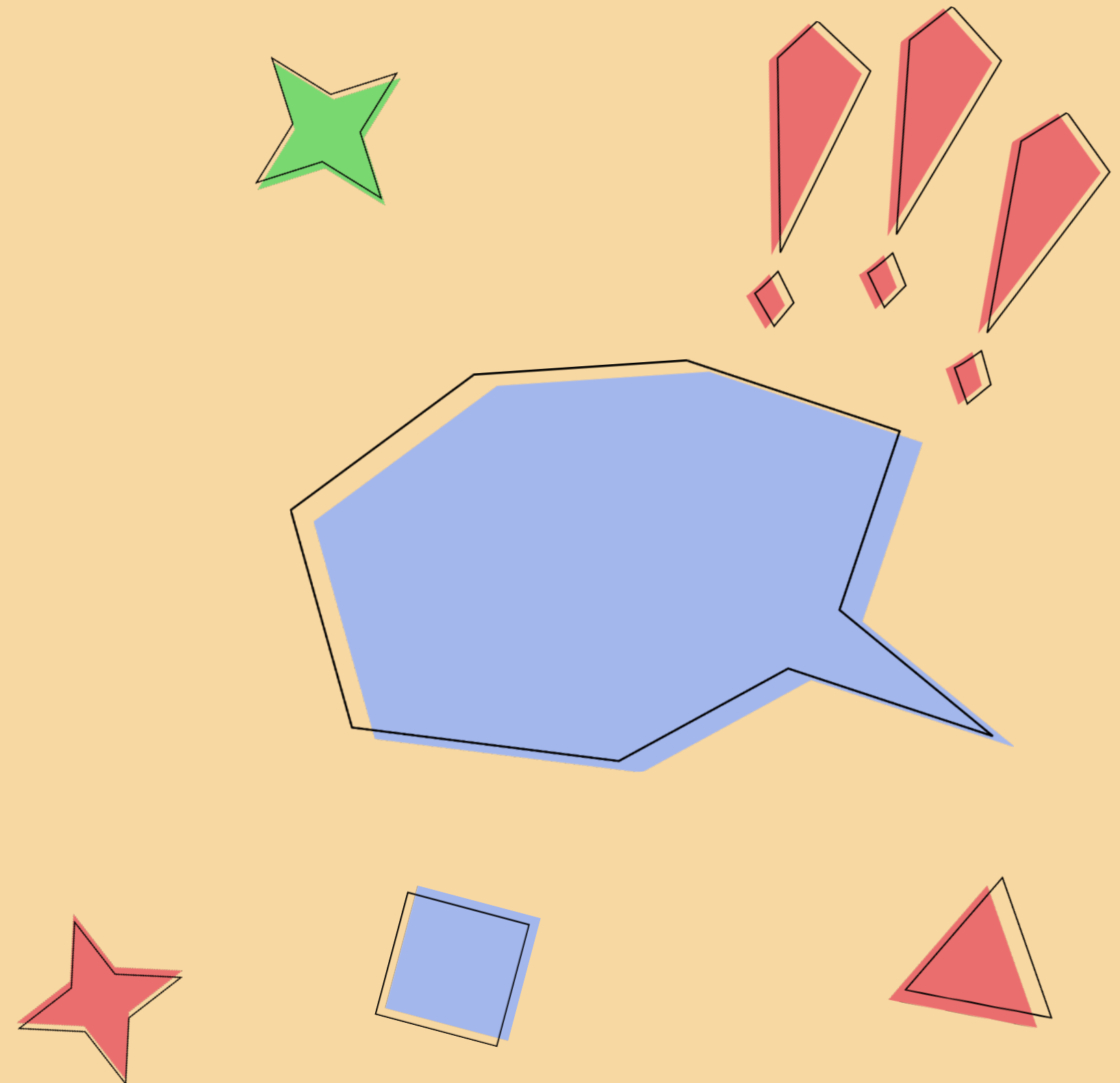
Когда эскиз особенно необходим

Эскиз особенно нужен перед созданием главной страницы, потому что она задает ориентиры для всего сайта. Ошибки в порядке блоков быстро превращаются в долгую переработку множества разделов.

Перед формой регистрации эскиз помогает заранее определить шаги пользователя: где вводить данные, какие поля важны и какой следующий шаг ожидается. Это снижает риск путаницы и лишних правок после первых тестов.

Каталог и лендинг тоже требуют эскиза: там много карточек или сценариев, а значит, важна логика размещения элементов. Если структуру не проверить рано, придется переделывать навигацию и блоки целиком.

Для сайта с несколькими разделами ранняя проверка структуры особенно важна, потому что одна неверная схема затрагивает весь проект. На уроке по информатике это показывает, как планирование экономит время.





Итог: почему эскиз полезен разработчику

Предварительный эскиз помогает быстрее согласовать структуру, сделать навигацию понятнее и уменьшить число ошибок до верстки. В итоге проект выходит более логичным, удобным для пользователей и менее затратным по времени на доработки.

