

Компьютер и человек

Компьютер помогает учиться, дома и в играх: человек ставит задачу — компьютер быстро выполняет.

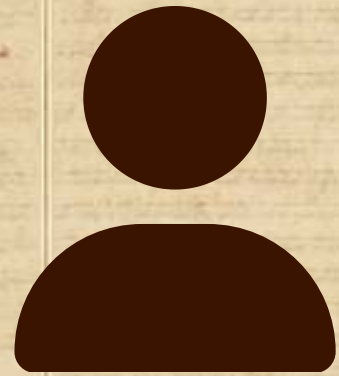


Где мы встречаем компьютер каждый день

Компьютеры помогают в школе, дома, в библиотеке, магазине и больнице. На уроках они открывают задания и показывают картинки. Дома с их помощью ищут информацию, рисуют, смотрят учебные видео и общаются с близкими.



Кто главнее: человек или компьютер



Человек задаёт смысл
Человек думает, выбирает и понимает, зачем выполняется задача. Он замечает ошибки по смыслу и умеет объяснить, что именно нужно получить в итоге.



Компьютер не «придумывает сам»
Компьютер не мечтает, не шутит и не придумывает новые идеи. Он работает по командам: что попросили — то и сделает, без понимания настроения.



Компьютер делает работу быстро
Компьютер точно выполняет инструкции, быстро считает и берёт нужные данные из памяти. Поэтому он помогает справляться с большим количеством задач за короткое время.



Лучше всего — вместе
Когда человек правильно формулирует задачу, а компьютер выполняет действия, получается хороший результат. Вместе они дополняют друг друга и учатся быстрее.

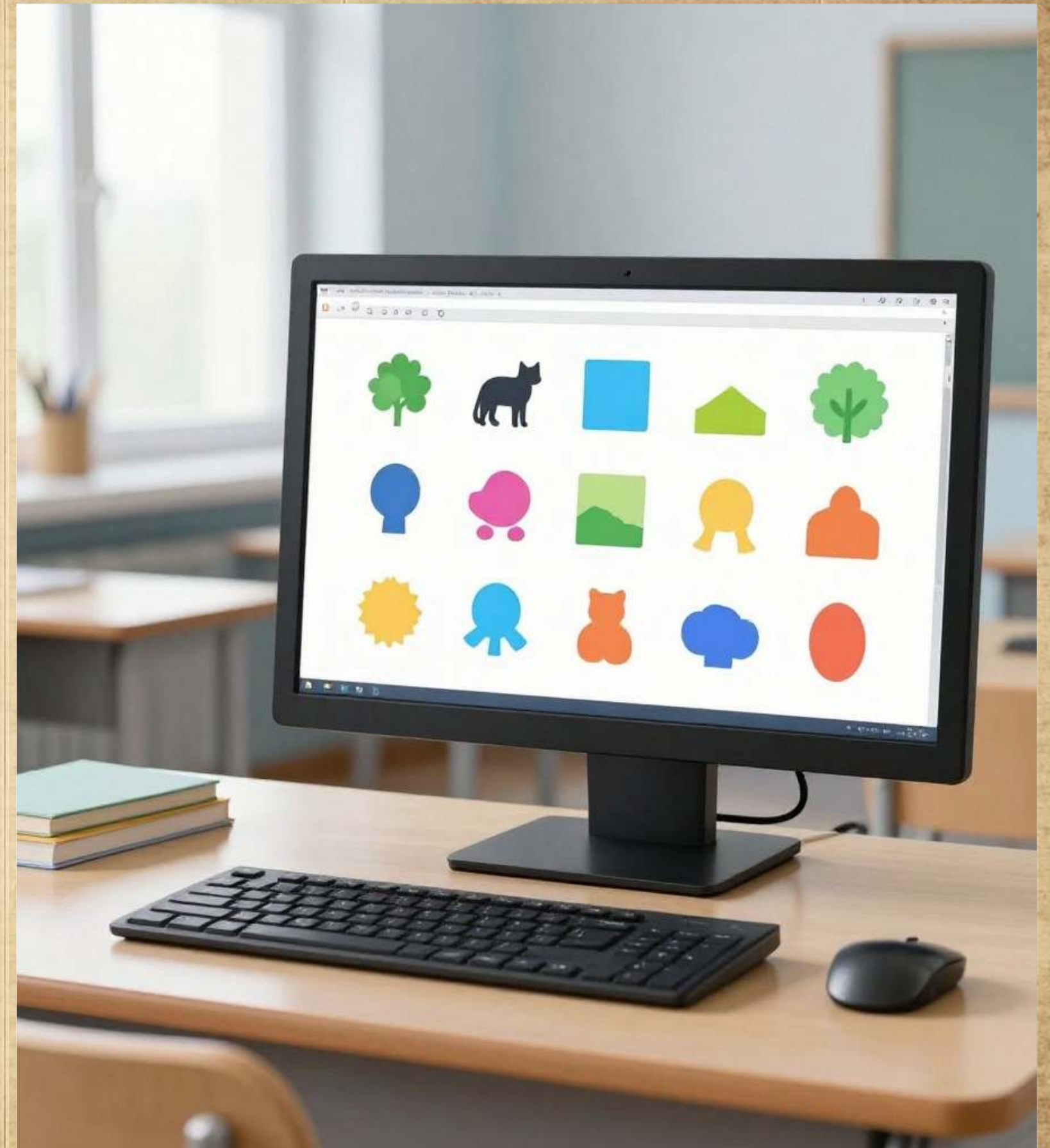
Основные части компьютера

Экран и ввод с клавиатуры

Монитор показывает изображение: текст, рисунки и ответы. Клавиатура помогает печатать буквы, цифры и знаки. С её помощью человек вводит команды и сообщения.

Мышь, системный блок и память

Мышь помогает выбирать значки, нажимать кнопки и открывать программы. Внутри системного блока находятся процессор и память: они обрабатывают информацию. Все части работают как одна команда.



Что умеет компьютер

Компьютер печатает тексты, помогает исправлять ошибки и оформлять письма. На экране удобно видеть, как меняется работа, и быстро возвращаться к нужному месту в документе.

Компьютер быстро считает примеры и помогает решать простые задачи. Он хранит фотографии, открывает учебные игры и показывает нужный материал по теме урока.

Он умеет рисовать: можно выбирать цвета, линии и фигуры. Компьютер позволяет делать рисунки аккуратно, а лишнее — легко стирать, не перекрашивая всё заново.

Ещё компьютер показывает мультфильмы и обучающие ролики. Можно работать с картинками, письмами и заданиями по разным школьным предметам — всё в одном месте.

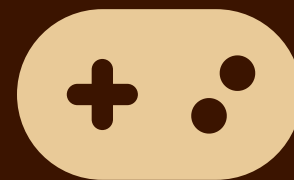
Как компьютер помогает в школе



Задания и подсказки
На уроках компьютер показывает задания, картинки и небольшие видео. Дети видят шаги выполнения и могут вернуться к нужному месту, если что-то оказалось непонятным.



Текст и рисунки
С помощью компьютера дети набирают текст и учатся оформлять его. Рисунки тоже получаются легче: можно быстро исправить, добавить элементы и сохранить результат.



Проверка в упражнениях
Компьютер помогает проверять ответы в упражнениях. Он подсказывает, что нужно изменить, и делает практику интереснее — ведь задания повторяются в похожих форматах.



Больше интереса, но без замены
Компьютер делает уроки живее, но он не заменяет тетрадь и книгу. Важно сочетать работу за экраном с чтением, письмом от руки и вниманием учителя.

Как человек работает с компьютером

Последовательность действий: от задачи до результата

This image shows a blank, aged, cream-colored page, likely an endpaper or flyleaf of a book. The paper has a slightly textured appearance with some faint horizontal lines and minor discoloration or foxing, characteristic of old paper. There are no markings, text, or illustrations on the page.

Чем человек и компьютер похожи

- И человек, и компьютер могут хранить информацию, сравнивать предметы и выполнять действия по порядку. Оба помогают решать задачи: один — с помощью мышления, другой — по командам и данным.
- У человека есть воображение, речь и чувства: он понимает, что происходит вокруг. У компьютера есть скорость, точность и большая память. Поэтому они справляются с задачами по-разному.



Announcement

Office

Office and all other business of the Municipality of the City of London, Ontario, will be held at the City Hall, 100 Queen Street West, from 9:00 a.m. to 5:00 p.m., Monday through Friday, except on public holidays. For information, please contact the City Clerk at (416) 392-3111.

1

Если дать компьютеру команду, он выполнит её точно и без рассуждений.

Общее правило работы компьютера (обучающий материал без конкретной статистики)

Компьютер делает только то, что ему поручили: человек понимает смысл, а компьютер действует по команде.

Making Ace

Making Ace is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

Making A

Making A is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

Making A is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

THE PLAN

THE PLAN is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

THE PLAN is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

Bus

Trade Rev

They

They are the new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

Issue

Issue is a new and exciting game that has taken the world by storm. It is a fast-paced, action-packed game that is easy to learn and difficult to master. The game is played on a large, open field and involves a lot of running, jumping, and shooting. The objective of the game is to be the first one to reach the finish line. The game is played in teams of two and is a great way to spend time with friends and family.

Интернет — большая сеть для поиска информации

Интернет соединяет множество компьютеров по всему миру. Благодаря этому можно искать картинки, смотреть уроки, читать новости и отправлять сообщения. Он помогает находить нужное быстрее, чем искать вручную.

В интернете можно получить информацию и для школьных заданий, и для новых интересных тем. С помощью ссылок легко переходить между страницами и сохранять полезные материалы, чтобы потом вернуться.

Но не вся информация в сети бывает верной. Поэтому важно проверять сведения и обязательно обращаться за помощью взрослых, особенно когда речь идёт о безопасности и личных данных.

Компьютер для чтения и письма



Печатаем и исправляем

На компьютере удобно набирать тексты: буква за буквой, слово за словом. Если ошиблись, можно легко исправить, быстро найти нужное место и продолжить работу без лишних помарок.



Читаем с экрана

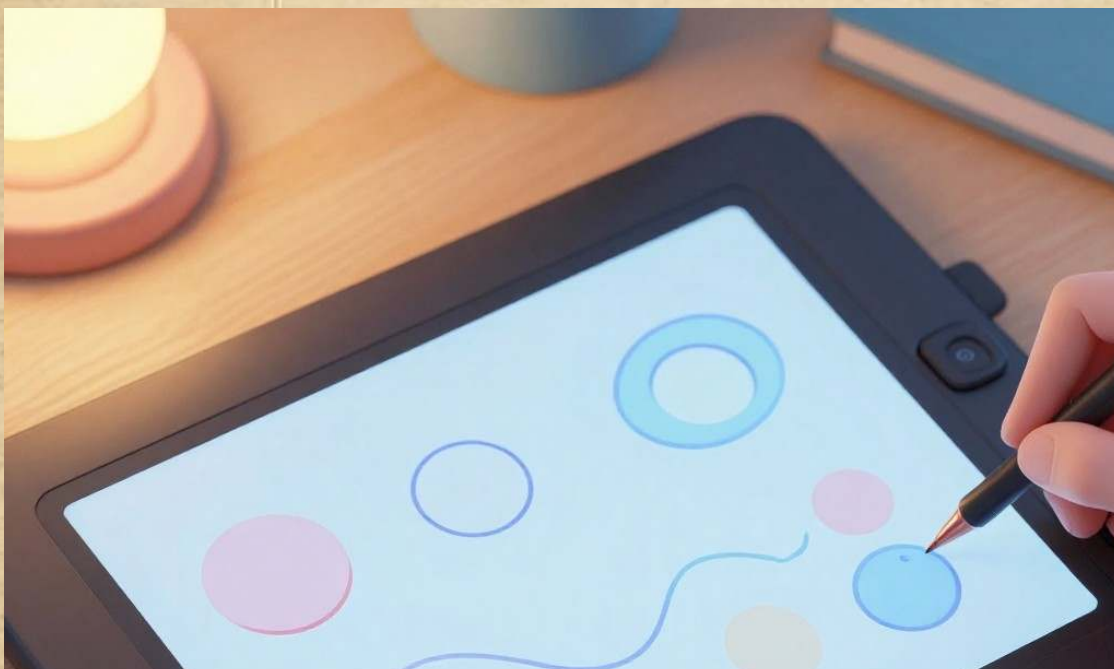
Электронные книги и учебные задания помогают тренировать чтение. Текст можно перечитать, увеличить шрифт и выполнить упражнения. Так интереснее учиться, а новые слова запоминаются лучше.



Сохраняем результаты

Работу важно сохранять: компьютер помогает не потерять её. Но сам он не пишет за человека: сначала вы придумываете мысль и план, а затем печатаете её на клавиатуре.

Компьютер и творчество



Рисунок, который можно менять
На компьютере можно создавать рисунки и открытки: цвет, линия и форма подбираются почти как в настоящем альбоме. А если что-то не получилось, лишнее легко стереть и переделать, не начиная с нуля.



Простые мультфильмы своими руками
Можно сделать небольшой мультфильм: придумать персонажа, сцены и движение. Компьютер помогает быстро собрать идеи в понятную историю, чтобы зритель увидел, как герои «оживают» по вашим правилам.



Музыка, которую слышно сразу
Компьютер позволяет создавать простые мелодии и сопровождения. Вы выбираете звуки, пробуете разные ритмы и слушаете результат сразу. Так творчество становится быстрее, а интерес — сильнее.

Компьютер в разных профессиях

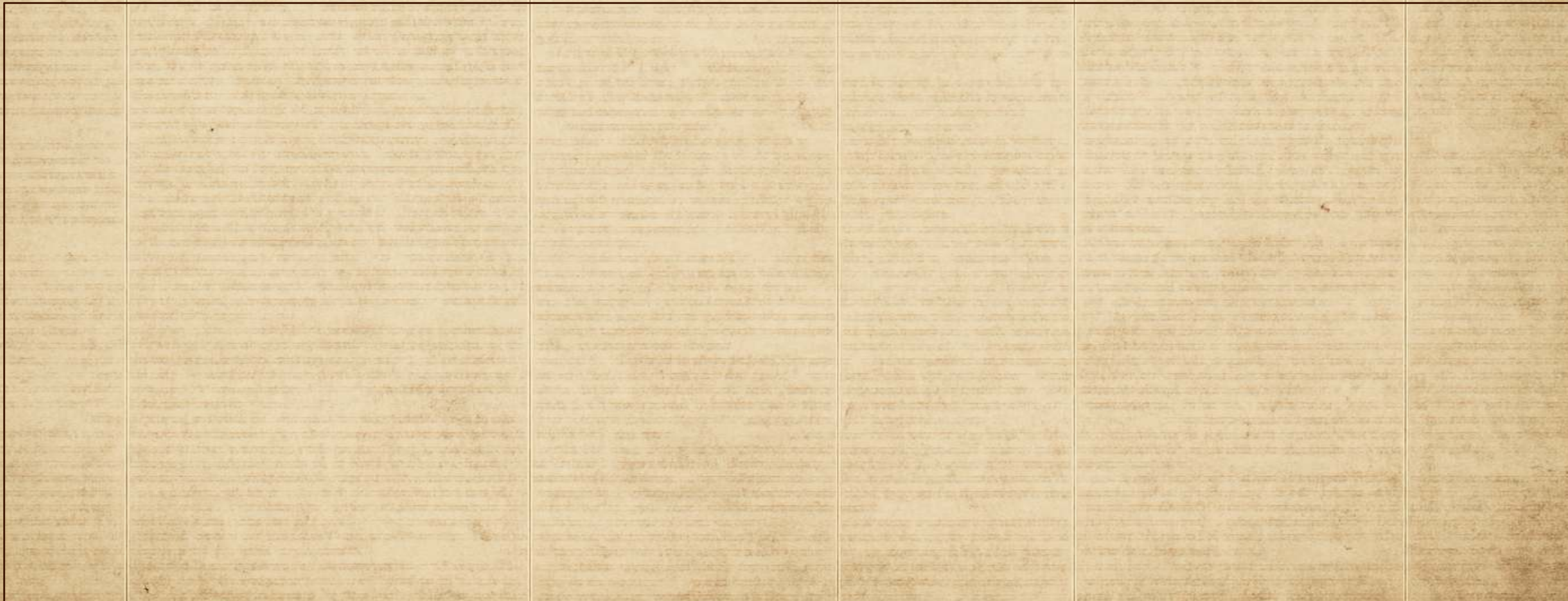
Врачи используют компьютер, чтобы хранить записи о пациентах и быстрее находить нужную информацию. Также на экране можно просматривать снимки, чтобы помогать ставить диагноз и следить за лечением.

Учителям компьютер помогает готовить задания и проводить уроки. На нём удобно показывать материалы, подбирать упражнения и проверять результаты, чтобы на класс ушло больше времени на объяснения и ответы.

Художники рисуют на компьютере, а учёные применяют его для вычислений и наблюдений. Во многих профессиях техника экономит время и помогает сохранить важные сведения, чтобы ничего не потерялось.

Правила безопасной работы за компьютером

Процесс: как правильно действовать, чтобы работать спокойно и безопасно.



Если компьютер перестал отвечать

Иногда программа зависает, и кажется, будто экран «замер». Не нажимай все кнопки подряд: так можно только сильнее запутать компьютер и потерять работу.

Лучше позвать взрослого и аккуратно закрыть лишние окна. Если где-то осталось несохранённое, попробуй сначала сохранить, а уже потом действуй дальше.

Часто помогает обычная перезагрузка: выключи и включи устройство по правилам. После этого можно открыть программу заново и продолжить задание.

Если зависания повторяются, запиши, что именно происходило, и сообщи взрослому. Пусть он проверит, всё ли установлено правильно и не мешает ли что-то другое.

Компьютер и здоровье

Как сохранить зрение

Долгая работа у экрана утомляет глаза и спину. Помогают ровная осанка, достаточный свет в комнате и взгляд на экран без сильного наклона головы.

Как заботиться о спине и отдыхе

После занятий полезны небольшие паузы для движения. Для хорошего самочувствия также нужны прогулки, сон и игры без экрана, чтобы мозг и тело отдыхали по-настоящему.



Компьютер — помощник, а не хозяин

Компьютер полезен, когда помогает учиться, рисовать и узнавать новое. Он ускоряет работу и помогает увидеть результат сразу, но ему нужен человек, который ставит задачу и управляет процессом.

Он становится вредным, если заменяет отдых, движение и живое общение. Глазам и телу нужно менять занятия, а дружеские разговоры ничем не заменить, даже самой интересной игрой.

Главное решение остаётся за человеком: когда включить компьютер, зачем его использовать и когда выключить. Если режим соблюдён, компьютер помогает, а не мешает.

Какими становятся компьютеры



Быстрее, меньше и удобнее

Современные компьютеры становятся быстрее и при этом всё меньше. Их удобнее брать с собой, а кнопки и экраны становятся понятнее. Работать и учиться с таким устройством приятно и комфортно.



Помощники в повседневных делах

Компьютеры помогают роботам, навигаторам, переводчикам и голосовым помощникам. Например, переводчик и распознавание речи делают общение проще. А навигация подсказывает маршрут в нужный момент.



Умение распознавать речь и картинки

Уже сейчас программы научились распознавать речь и некоторые изображения. Это значит, что компьютер может понимать команды и реагировать на то, что видит. Чем дальше, тем больше «умных» задач сможет решать.

Что мы узнали о компьютере



Обработывает информацию
Компьютер быстро обрабатывает информацию: получает данные, делает расчёты и показывает результат. Благодаря этому задания выполняются быстрее, а нужные материалы можно найти и открыть за секунды.



Помогает учиться
Компьютер помогает учёбе: с его помощью можно тренировать чтение и выполнять упражнения. Он поддерживает обучение картинками, текстами и заданиями, которые легче проверить и исправить.



Мышление остаётся за человеком
Человек думает, чувствует, фантазирует и принимает решения. Компьютер не выбирает за вас цель, не придумывает смысл сам и не знает, чего вы действительно хотите добиться.



Дружная работа даёт лучший результат
Лучший результат получается, когда ум человека и возможности компьютера работают вместе. Вы ставите задачу и проверяете смысл, а техника помогает быстро сделать и сохранить то, что нужно.

Компьютер и человек — дружная команда

Компьютер стал полезным помощником в школе, дома и в разных профессиях: для учебы, творчества, общения и поиска информации. Аккуратное и безопасное использование помогает беречь зрение и получать пользу каждый день.

Announcement

Office

Office announcement text in English, partially obscured by the main title.

Making Ace

Making Ace text in English, partially obscured by the main title.

Making A

Making A text in English, partially obscured by the main title.

Bus

Trade Rev

Bus Trade Rev text in English, partially obscured by the main title.

Issue

THE PLAN