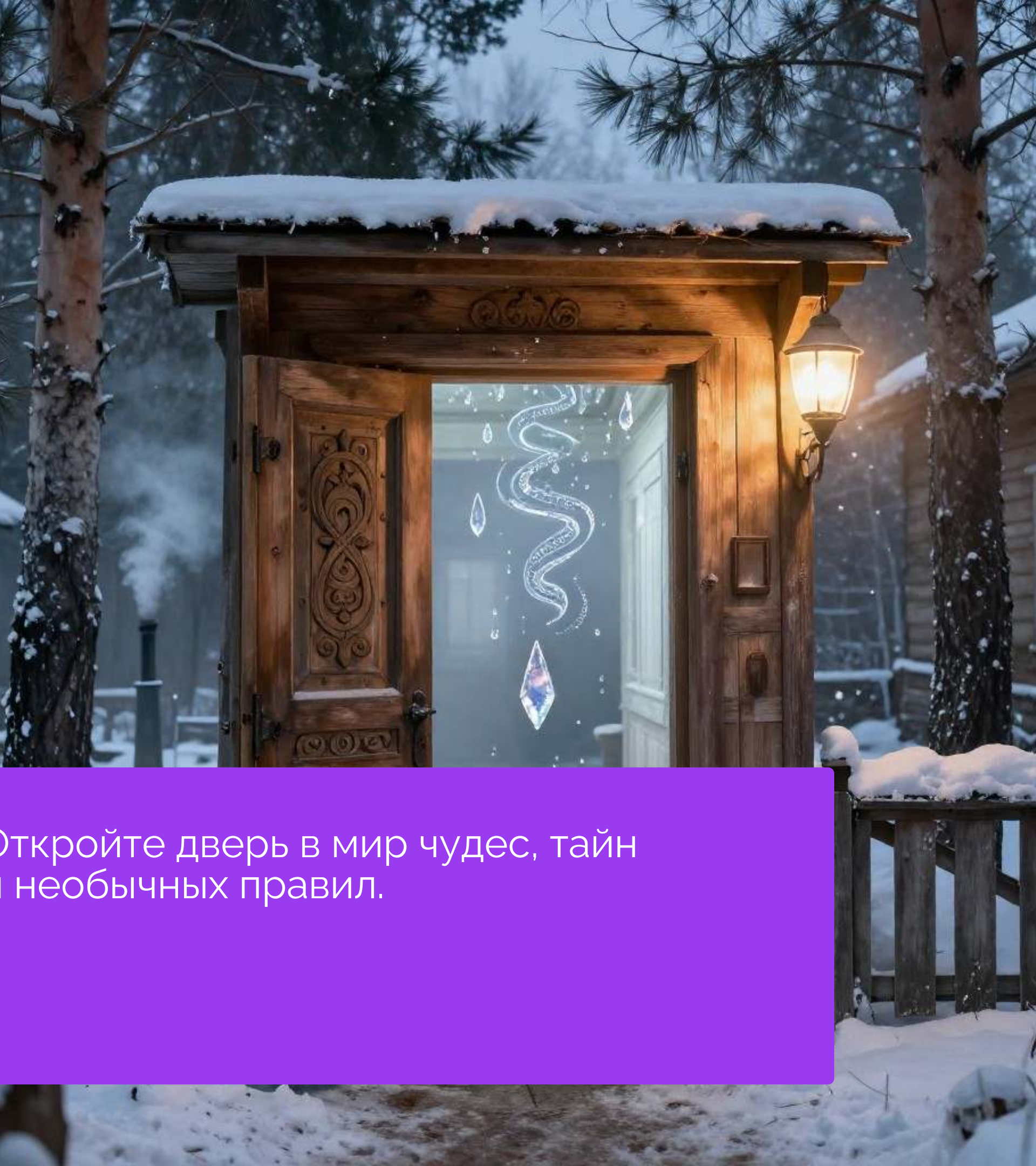


Другой мир



Откройте дверь в мир чудес, тайн
и необычных правил.

Мир с особыми правилами



Другой мир похож на наш, но в нём действуют свои правила. Здесь могут жить магия, странные существа и удивительные города, а каждая мелочь делает историю ярче и интереснее.



Куда мы попадём?

Первая переменна

Сначала кажется, что всё знакомо, но одна деталь меняет настроение целого мира. Это может быть цвет неба, форма крыш или повадки зверей — и уже хочется узнать больше.

Неожиданные чудеса

В необычном мире обычные вещи ведут себя не так, как мы привыкли. Дорога может удлиняться, деревья — шептать, а облака — показывать путь тем, кто внимательно смотрит.

Начало истории

Такой мир особенно нравится тем, что в нём легко мечтать и задавать вопросы. А ещё в нём почти всегда начинается приключение, стоит только сделать первый шаг.



Необычные признаки мира



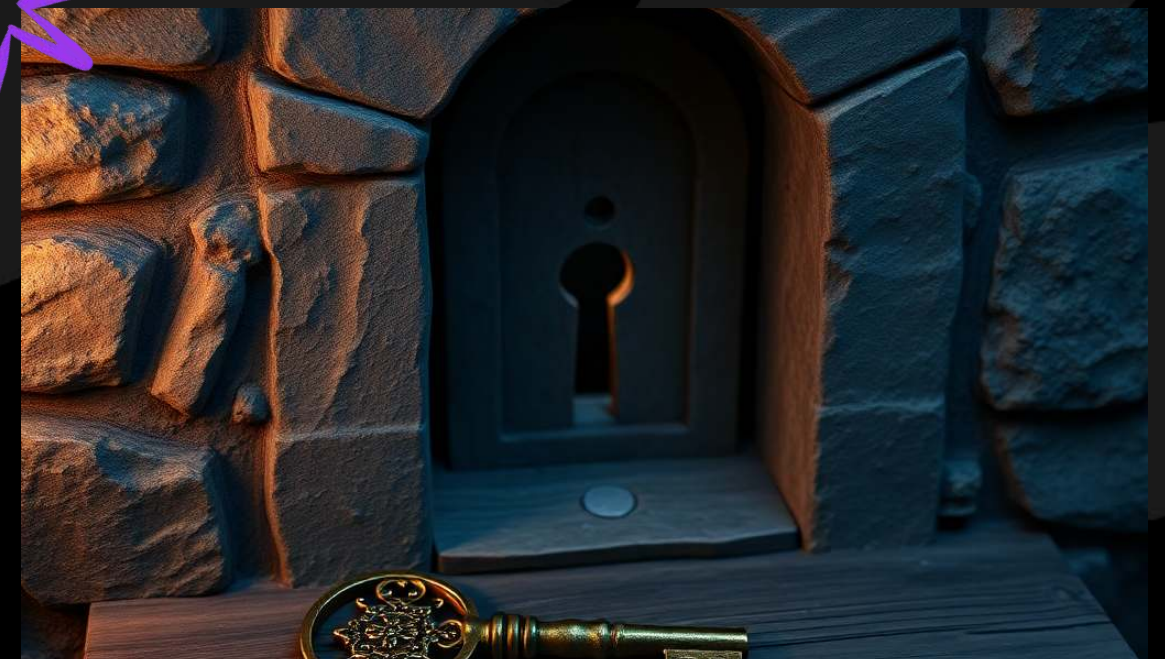
01 Снег среди лета

Летом здесь может выпасть снег, и это никого не удивляет. Ребята в тёплых плащах лепят снежные фигурки прямо среди цветущих кустов, а потом смеются, потому что лето снова стало похожим на зиму.



02 Светящиеся деревья

По вечерам деревья загораются мягким светом, будто внутри спрятаны маленькие фонарики. Их сияние ведёт путников к дому, а на ветках удобно прячутся ночные птицы и любопытные зверьки.

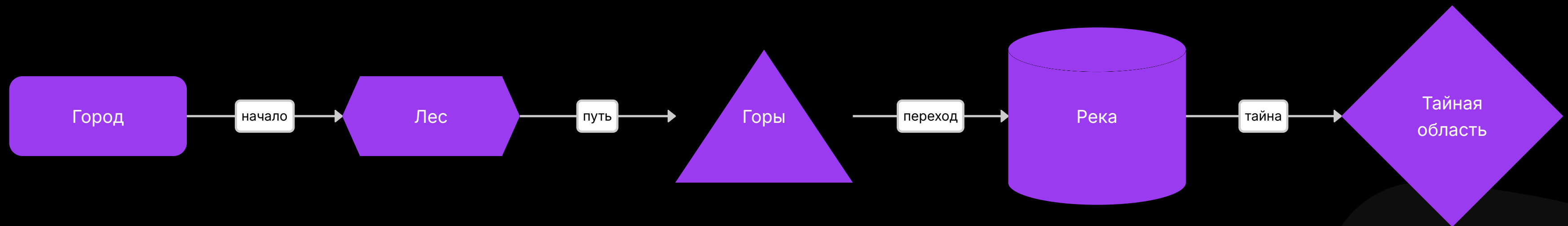


03 Секретный ключ

Иногда простой ключ оказывается не для двери, а для тайного прохода за стеной. Нужно только найти нужный замок, и обычная прогулка превращается в настоящее открытие.

Путь героя по карте мира

Маршрут показывает, как герой проходит через важные места и открывает новые загадки.



Три главных правила

01 Слова важны

Магия работает не сама по себе: ей нужны добрые слова или вежливая просьба. Если сказать правильно, чудо помогает, а если грубо — просто не откликается.

02 Время имеет значение

Ночью в мире открываются порталы и скрытые тропы. Днём они исчезают, поэтому герой должен уметь ждать, смотреть по сторонам и не пропускать нужный момент.

03 У любого чуда есть цена

За каждое чудо нужно чем-то заплатить: силой, временем или смелым поступком. Так мир остаётся честным, а герой учится ценить даже маленький успех.



Жители необычного мира



Люди

Люди в этом мире часто становятся исследователями, мастерами или хранителями дорог. Они строят дома, ведут записи и помогают другим не потеряться в загадочных местах.



Хранители леса

Хранители леса следят за тропами, деревьями и тихими ручьями. Они знают, где безопасно идти, а где лучше остановиться и послушать, что подсказывает природа.



Говорящие звери

Говорящие звери умеют шутить, спорить и давать полезные советы. Иногда они капризничают, но именно поэтому с ними особенно интересно отправляться в путь.



Каменные великаны

Каменные великаны выглядят сурово, но чаще всего очень добры. Они охраняют горы, помогают переносить тяжёлые вещи и помнят старые истории лучше любого учебника.

Секретный язык мира

Знаки-подсказки

Жители читают друг друга по простым знакам: круг значит «друг», треугольник предупреждает об опасности, а ладонь просит остановиться. Такие подсказки помогают понимать мир без длинных объяснений.

Своящиеся браслеты

На запястьях могут светиться браслеты с узорами. Один узор показывает путь домой, другой напоминает о встрече, а третий предупреждает, что рядом кто-то нуждается в помощи.

Язык рисунков

Рисунки на камнях и стенах тоже работают как язык. Если смотреть внимательно, можно узнать, где спрятан вход, кто живёт поблизости и куда лучше идти дальше.



Жизнь мира в событиях



Чудеса природы

Светящиеся луга

На светящихся лугах трава мерцает мягким зелёным огнём, а по тропинкам бегают осторожные зверьки с длинными ушами. Они чутко слушают шаги и первыми замечают, если кто-то сбился с пути.



Шуршащий лес

В тёмном лесу листья шуршат, как бумага, даже когда ветра нет. Между ветками живут маленькие птицы-сторожа: они поднимают тревогу громким свистом и помогают найти безопасную дорогу.

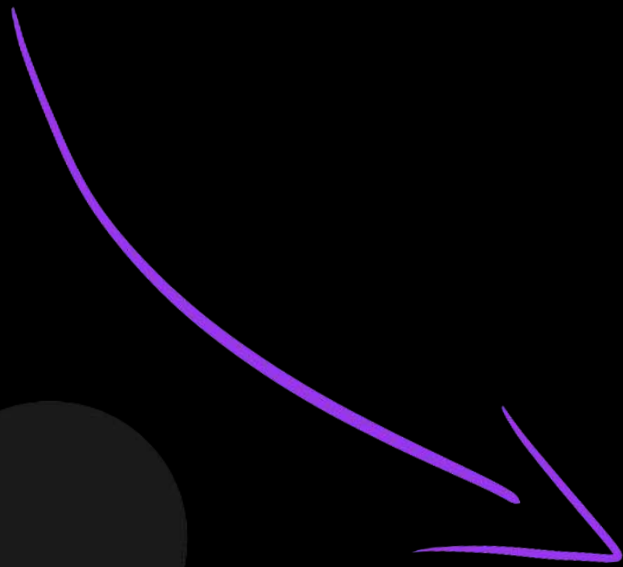


Смешные звери

У берега реки встречаются необычные животные, которые умеют прятаться под камнями или смешно храпеть, как крошечные драконы. Их повадки делают природу не только удивительной, но и очень живой.



Три чудесные вещи уже меняют путь героя:
одна показывает скрытое, вторая ведёт
по карте, третья подсказывает ответ. У каждого
предмета есть полезная роль.



3

таких артефакта достаточно, чтобы история стала
понятной и волшебной.

Содержание презентации

Путь к умению

Начало обучения

Сначала герой учится в школе или у наставника: слушает объяснения, запоминает знаки и пробует первые безопасные заклинания. Здесь важны правила и спокойные ошибки.

Испытание дорогой

Потом приходит время практики: герой выходит в путь, проверяет знания на деле и понимает, что карта, символы и чудесные вещи работают не всегда одинаково.

Свой способ решения

В конце герой уже сам принимает решения. Опыт, полученный в классе и в дороге, помогает ему действовать увереннее и не бояться новой задачи.

Три образа героя



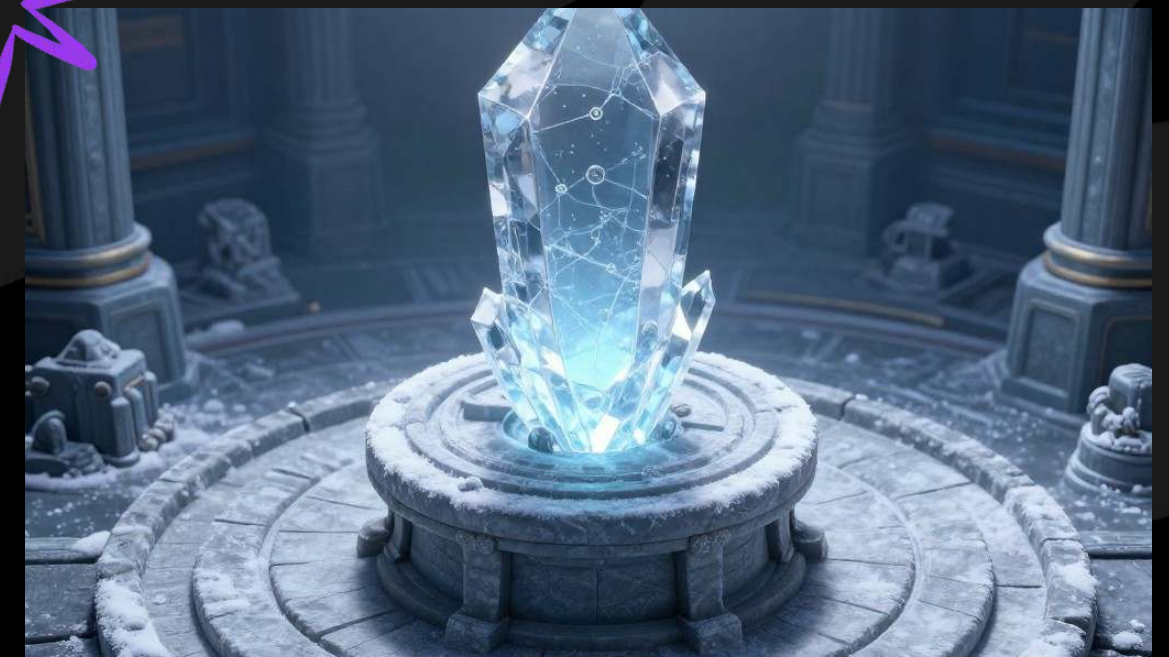
01 Тот, кто выглядит простым

С виду он совсем обычный: без короны, без громкого имени и без длинного списка подвигов. Но именно у него появляется сильное желание найти пропавшего друга и вернуть порядок в странный мир. Из этого желания и начинается настоящая история.



02 Тот, кто не сдаётся

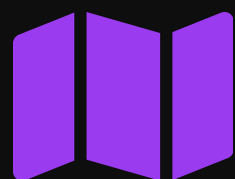
Иногда героем становится ребёнок, который боится темноты, но всё равно идёт через лес с фонарём. Он не всегда знает ответы, зато умеет задавать нужные вопросы и замечать мелкие подсказки, которые другие пропускают.



03 Тот, кто понимает тайну

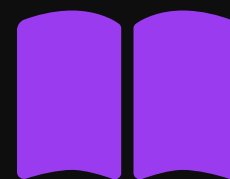
Бывает, что герой молчит больше других и сначала кажется незаметным. Но именно он хранит важную тайну, видит связь между событиями и в нужный момент делает шаг, который меняет судьбу всего мира.

Кто помогает герою



Проводник

Знающий дорогу друг не паникует, когда тропа уходит в туман. Он помнит повороты, замечает следы и помогает команде не заблудиться в лесу, где легко свернуть не туда.



Толкователь знаков

Тот, кто читает знаки, видит то, что другим кажется обычным рисунком. Он расшифровывает символы на камнях, браслетах и дверях, поэтому команда понимает, куда идти дальше.

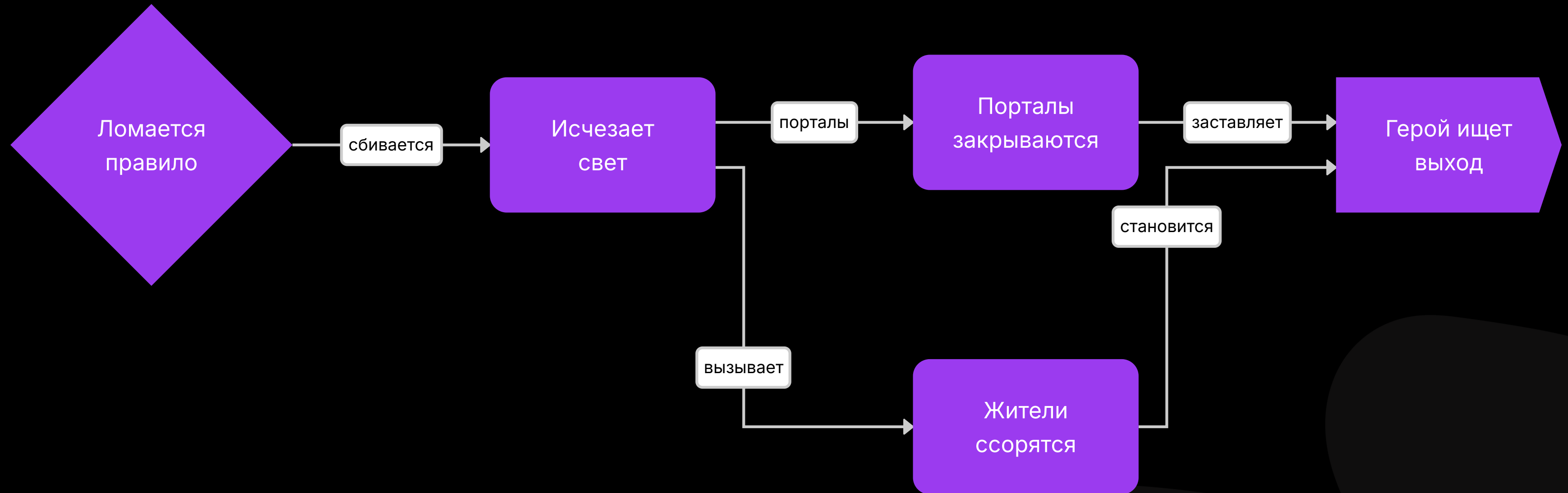
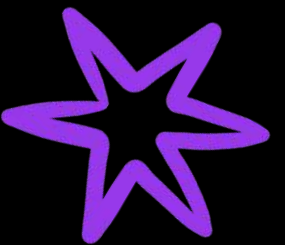


Смельчак с улыбкой

Весёлый спутник шутит, подбадривает и первым замечает опасность, если она прячется слишком тихо. Его смех помогает не сдаваться, а внимательность спасает всю команду в самый нужный момент.

Проблема запускает приключение

Как одна поломка превращает спокойный мир в большую задачу для героя.



Пробуем, ошибаемся, понимаем

01

Короткая дорога

Сначала герой выбирает самый короткий путь и думает, что так будет быстрее. Но дорога заводит в тупик, и становится ясно: удобный путь не всегда верный.

02

Спор вместо разговора

Потом он спорит с помощниками и пытается сделать всё сам. Из-за этого команда теряет время, а важные подсказки почти остаются незамеченными.

03

Неправильное чудо

Затем герой использует чудесную вещь не по инструкции. Она срабатывает странно, но показывает главное: решение скрыто не в силе, а в правильном смысле происходящего.

Как рождается решение

01 Доверие меняет всё

Герой замечает, что чудо начинает работать лучше, когда рядом есть доверие. Если друзья верят друг другу, даже сложная задача становится спокойнее и понятнее.

02 Сила доброго звука

Потом оказывается, что важны не только правила, но и настроение. Песня, смех или доброе слово помогают открыть то, что раньше оставалось закрытым.

03 Новый способ действовать

Когда герой понимает это, он перестаёт торопиться и действует вместе с другими. Так появляется верный способ пройти дальше и исправить мир без лишнего шума.



Три мгновения перед победой

Последние минуты

Врата уже почти закрыты, и весь мир замирает. Герой видит, что времени очень мало, а ошибка сейчас может всё испортить.

Команда держится вместе

Друзья встают рядом и помогают друг другу не растеряться. Вместе они выдерживают проверку, потому что один в такой момент не справился бы.

Решающий шаг

Герой делает точный выбор: говорит нужные слова, нажимает верный камень или открывает путь вовремя. Именно это меняет исход всей истории.

Что изменилось после приключения

Мир успокаивается

Мир снова становится спокойным: свет возвращается, дороги открываются, а тревога уходит. Но теперь все помнят, что порядок нужно беречь каждый день.

Новые связи

Некоторые жители, которые раньше не доверяли друг другу, теперь становятся друзьями. Они начинают говорить, помогать и вместе строить новый общий путь.

Большой смысл маленького шага

Герой уносит с собой важный урок: даже маленький добрый поступок способен изменить больше, чем кажется сначала. И это уже не кажется чудом.

Наш другой мир: что мы узнали

Другой мир становится интересным, когда в нём есть понятные места, свои правила, необычные жители и герой, который не боится выбирать. Тогда история запоминается надолго.